

スーパーマリオブラザーズTM 3

SUPER MARIO BROS.



© NINTENDO

★テクニカルマニュアル①

●10月23日発売 6500円 カートリッジ

ファミコン通信 10月14日号 特別付録

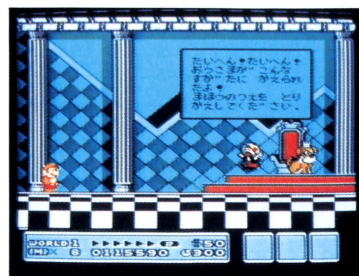


知っておきたい『マリオ3』の基礎

★まずはストーリーを知っておこうね

マリオやルイーダの活躍のおかげで平和を取り戻したキノコ王国が、ふたたび危機に見舞われた……。キノコ王国を含んだ大きな世界、キノコワールド全体で、あの大魔王クッパが暴れ始めたのだ!! クッパは、その子供のコ

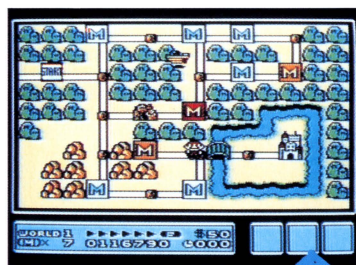
クッパ7兄弟をひきつれ、キノコワールドの王様8人に魔法をかけて動物の姿に変えちゃったのだ。困り果てる王様たちを救うため、いまふたたびマリオとルイーダが旅に出る。キノコワールドに平和を取り戻すのだ!!



★ほんでもって遊び方も知っておきたい!!

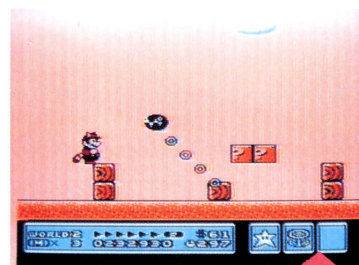
まず新しいのが、マップモード。これはスゴロク盤のよなもので、つぎどこに行くかなどを決めるモードなのだ。ひとつの世界には、アクションモードやキノピオの家、そして国王が住むお城などがある。それぞれのマークの上でAボタンを押すと、そのマークのイベントが始まるってわけだ。アクションモードは、上下左右にスクロールする以外は前作とほとんど同じ。マリオの動きや敵のやつつけ方も、前作とほぼ同じだ。新要素もあるでよ。

マップモード



マップ上にあるマリオ、ルイーダを移動させる。サブ画面のアイテムセレクトにも使用する。

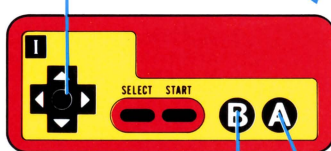
アクションモード



マリオ、ルイーダの移動。左右で左右移動。上で屏に入り、下に入れるとしゃがむのだ。

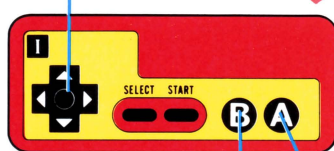


★ハッパアイテムを取ると、しっぽマリオに変身!! Bボタンダッシュでパワーをためると、空を飛べるのだ。空にはなにかがある?



アイテムセレクトウインドーを呼び出すのに使う。もう一回押すと、キャンセルされるぞ。

マークの上にマリオを移動させてAボタンを押すと、そのイベントがスタートする。アイテムセレクトでは、アイテム決定に使用。



押しながら+ボタン左右でダッシュ。しっぽを振ったり、コウラを持ったりと、用途は多い。

押すと、ジャンプ!! 押している時間によってジャンプの高さが変わるのだ。しっぽマリオのとき連打すると、滞空時間が延びるぞ。

基礎のマリオ

はしる!!



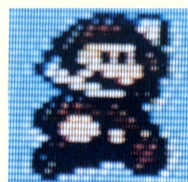
★Bボタンダッシュは、いろんなテクニクの基礎になる。走りこんでジャンプのパワーをためこむのも大切。

しゃがむ!!



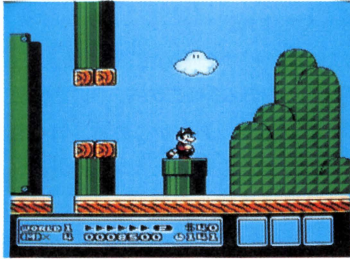
しゃがんで敵をよけるのも重要なテクニク。坂道で+ボタンを下に入れると、敵を蹴散らしながら滑り降りる。

ジャンプ!!



★ジャンプでブロックを崩したり、高いところの上へ上ったり。このゲームでいちばん重要な基礎の技なのだ。

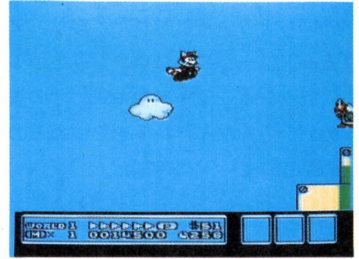
2 こーやってゲームを進めるのだ！



◆ゲームのかなめであるアクションシーンは、見た目は前作と同じ。でも上下左右にスクロールしたり、新しい要素があったりするのだ。

ゲームの進め方が前作とはチト違っているのだ。1ステージをクリアしたら次のステージ、というわけではなく、自分の意志で次にどこに行くか決められるようになってる。だから、このステージでこのアイテムを取ったから次はここで……、なんて戦略的な考え方もできるわけ。自分である程度ゲームを組み立てられるところが、グーなのだ。

ワールドをクリアするには、飛行船に乗るコクッパを倒せばいい。頑張って追いかけて。

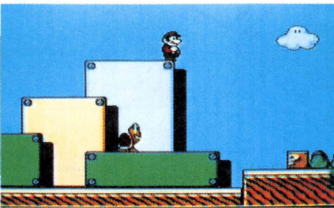


◆空を飛ばなきゃ駄目ってところはないけれど、飛んだほうがお得よ！ ってところは多い。しっぽマリオは楽しいし嬉しいのだ。

★じゃ、実際にやってみましょーか!!

スタート

まずはステージ1へ

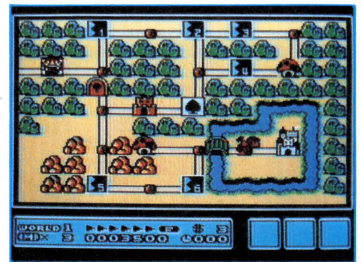


◆これはステージ1の最初。ノコノコをやっつけたり、キノコを取ったり……。なんやかんや、いっぱいやることはあるっ！

ステージ1、クリアー

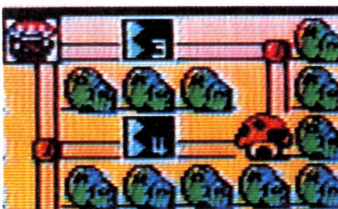


◆どーにかクリアー。ステージの最後は、クルクル回転するカードをジャンプしてキャッチ。これでオーケーだぞ。



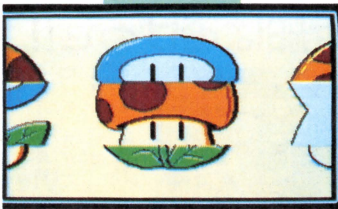
↑ ワールド1ですよ

どっちにしようかな？



◆さて分かれ道です。アナタのお好きなほうを選んで、お進みください、つーわけさ。

イベントもね！



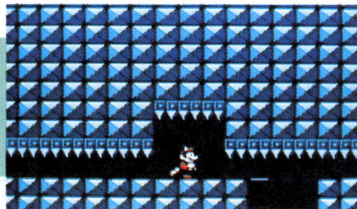
◆マップのあちこちに、様々なイベントが用意されている。これはそのひとつの絵合わせゲーム。絵が合うと、うれしいことが。

そしたら、ステージ2



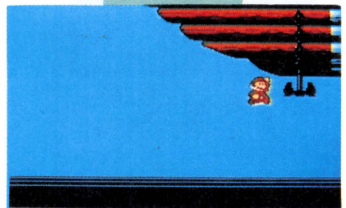
とゆーぐあいだぜ

砦もあるよ



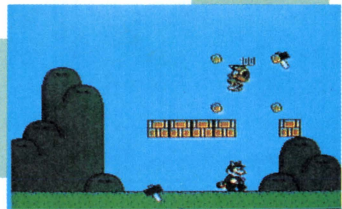
◆ワールドの途中には、小ボスのいる砦が道をふさいでいる。先に進むためには、この砦をクリアしなければならぬのだ。

コクッパの待つ
飛行船へGO!!



◆とにかくマップのあちこちに行った後、お城で王様の話をきく。そのまま、コクッパのいる飛行船へ突入するわけだ。

ボスを倒して



◆やはりマップ上にいるボス。道をふさがれているときは、こいつを倒さないと進まない。えーい、やるっきゃないぜ。

わかったかな

3 マップモードをしっかりと理解っ!!

先にもチョコッと触れたとおり、マップモードは一種のスゴロク盤みたいなもの。アクションモードやキノピオの家などの、いろんなイベントをたばねるのが、このマップモードの役割だ。
プレイヤーはこのモードのときに、そ

のワールドをいかに攻めるか? とゆーことを考えなきゃならない。たとえばワールド1の場合、ステージ2をクリアしたら、ステージ3、4をやらないで、いきなり砦に行くことができる。行きたくなければ行かなくていいステージ

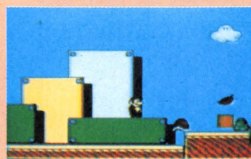
もあるんだよね。

また、キノピオの家などで手に入る、「マップアイテム」もこのモードで使うもの。たとえば、あらかじめキノコを使っておけば、次のアクションモードはスーパーマリオで始まるの。

マリオ

このちっこいのがマリオ。✚ボタンで動かして、目的のマークに着いたらAボタンで決定。正面顔のマリオもなかなかグー。

アクションモード



ゲームのメインが、このアクションモード。上下左右にスクロールするマップの中を駆けめぐり、ゴールすればクリア。やらなくてもいいステージもある。

キノピオの家

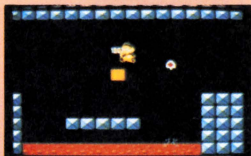


マリオたちの味方をするキノピオの家。3つ置いてある宝箱には、マップアイテムが入っている。どれかひとつだけ、キノピオちゃんからもらえるぞ。

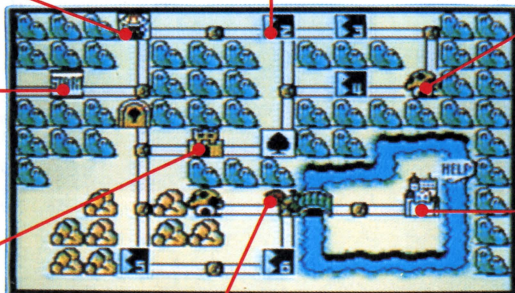
スタート

そのワールドの入り口。スタート地点ともいう。コンティニューした場合は、ここからトライアゲインしませう。

砦



各ワールドに必ずひとつあるのが、砦。この山城の奥深くに住む砦のボスを倒すと鍵が手に入り、マップ上の鍵マークが消える。頑張って倒してくれっ。

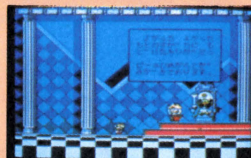


ブロス



マップの上をウロウロするブロス。ブロスマークにマリオが重なると、自動的にアクションモードが始まる。ブロスを倒すと、マップアイテムがもらえるのである。

お城



コクッパに魔法をかけられて、動物の姿にさせられた王様がシェンとしているのだ。一刻も早くコクッパを倒さなきゃねっ!

絵あわせ

ある条件を満たすと、スピードマークのトランプが出現する。ここに入ると、楽しい神経衰弱ゲームが始まる。記憶力がたよになるぞ。

★マップアイテムをうまく使うのだ



マップモードでBボタンを押すと、画面下のスコア表示部分がマップアイテム表示になる。ここで✚ボタンを使ってアイテムを選び、Aボタンで使用する!! ホレ、アイテムの効きめが表われたでしょ。これで次に選ぶステージがラクになるってわけなのさ。便利になったもんじやの。

★飛行船は逃げるぜ!!



✚飛行船は最初にいる。ミスった場合は、飛行船の中へ逃げてしまおうのだ!! ちえ。

4で、アクションモードはっ???

★ゴールしないといけない!!



■マップモードからやってきたのは、みんなよく知っているアクションモードだ。走ってジャンプして、キノコを取って……。マリオを上手に操って、ゴールのカードを取ればクリアとなる。単純、単純っ!

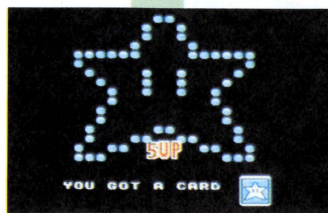
アクションモードでプレイヤーがなすべきことは、ゴールに辿り着き、そのステージをクリアすること。そのためには敵をやつたり、逆にやつつけられたりと、いろいろ苦勞はするけど、そこがこのゲームの楽しいところなのだ。基本的に、アクションモードのマップは横長で、左端がスタート、右端がゴールだ。マップはマリオの動きにあわせて、上下左右にス

クロールする。だから、取り忘れたアイテムがあっても、取りに戻れるのだ。ここが前作と太いに違うところ。

そう、アイテム探しもこりやまた楽しい作業だ。マリオを育てたり増やしたりするには、アイテムが必要。ブロックをド突いたり、なにもないところでジャンプしてみたり……。アイテムを探し出すことも、クリアへの近道だぜ!!



ゴールにある、回転するカード。これを3枚集めると(画面右下に表示)1UPするのだ!! スター3つだと5UP! フラワーだと3UP、キノコで2UP、バラバラで1UPだ。デリシャスである。



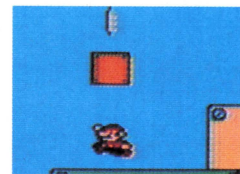
カード3枚で……
1UPから5UP

ふんづけて
退治が基本



■敵キャラは、真上からふみつけるとご昇天なさる。もちろん、ふめない敵とか堅い敵とかもいるけど、これが基本。

ブロックは
ド突いてみよー



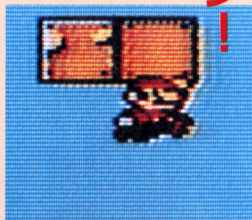
■ブロックを見かけたら、即座にド突いてみよっ! にかアイテムが入ってるかもしれないでしょ。これも基本。

★アイテムも使うとよいよっ!

キノコ ■取ると、スーパーマリオに大変身!! キノコの出る位置だけは、正確に把握しておきたいもの。ゲームのかなめよ。	スター ■無敵のもと。前作にくらべ、チト無敵時間が短い。でも取って損するものでもないし、ないと困ることもあるし。	ハッパ ■新アイテム。取るとしつぽが生え、耳が生え、空を飛んだり、しつぽで敵をはいたたりできる。使えるアイテムだ。
フラワー ■おなじみファイアーマリオのもと。しつぽマリオのお陰で存在感が薄れたけど、それでも強い味方なのであります。	1UPキノコ ■取るだけでマリオがひとり増えるのとゆー、うれしいアイテム。これを探し出すのも、なかなか楽しいことなのだ。	Pスイッチ ■新アイテム。上からふむと、そのステージの壊せるブロックがコインに一定時間変身。逆にコインはブロックになる。

5 マリオのこと、もっと知っておきたい

マリオ



◆ブロックを必死に叩くマリオ。でも、壊すことはできないのだ。

マリオは、ブロックを叩いて中に隠れているアイテムを出すことはできても、ブロックを破壊することはできない。そして何よりほかのマリオと違うのは、一度ダメージをくらっただけで死んでしまう、ということだ。

スーパーマリオ



◆スーパーマリオは、ブロックを破壊することができるのだ。

マリオの状態ではパワーアップアイテムが隠れているブロックを叩くと、キノコが出る。キノコを取るとスーパーマリオに変身だ。スーパーマリオはマリオと違って、ブロックを破壊できるけれど、体が大きくなってしまふのだ。

ファイアマリオ



◆ほら、このとおり、ファイアボールは便利なのでありますっ！

ファイアマリオの特徴は、ご存じのとおり、ファイアボールを投げて、敵を攻撃できることだ。なかにはメットのように、ファイアボールが通用しない敵もいるが、ほとんどの敵には有効。あとはスーパーと同じだね。

マリオといっても、いろいろある。キノコを取って大きくなったスーパーマリオに、フラワーを取ってファイアボールを投げられるようになったファイアマリオ……。そして今回初めて登場するしっぽマリオ。それぞれに特徴があり、その特徴をマスターしないと、ゲーム攻略はうまくいかない。そのあたりをもう一度、頭の中で整理してみよう。

というわけで、マリオの状態別に、その特徴を説明しちゃうぜ。「ボクはしっぽマリオだけでいいや！」なーんて言わずに、フツのマリオの説明から読んでいこう。意外に新しい発見があるかもしれないからね。

しっぽマリオ



助走をつけて



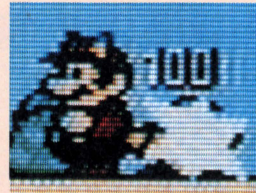
飛べっ!!



◆パワーがたまったら、Aボタンを押す。パタパタとマリオが、大空高く舞い上がっていくぞ！

スーパーマリオもしくはファイアマリオの状態からハッパを取ることで、このしっぽマリオに変身ができる。しっぽマリオは、助走をつけてジャンプパワーをためると、空を飛べるようになる。そしていままで行けなかったアクション画面の上(空)へ行けるようになるわけだ。ちなみに一度ダメージをくらうと、マリオに戻ってしまうぞ。

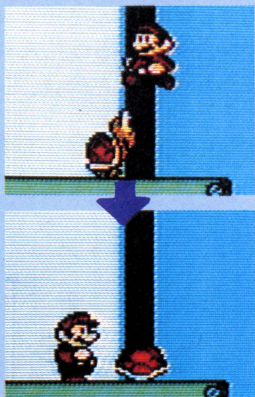
しっぽでビンタ!



◆敵が近くにいるときBボタンを押すと、くるりと回ってしっぽ攻撃ができるんですよ。わーい。

6 せめてこのくらいはネ、基本テクよっ!

敵をふみつぶす!!



敵がいたら、少し離れたところからジャンプして頭の上へ落ちる。すると敵はつぶれる。これで敵をやっつけたことになるわけだね。

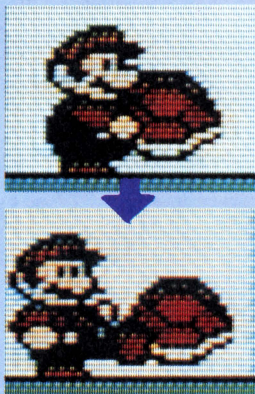
敵をド突き上げる!!



ブロックなどの上にいる敵を、その真下からジャンプして突き上げてしまう。すると、敵はまいてしまうわけさ。簡単なことなのさ。

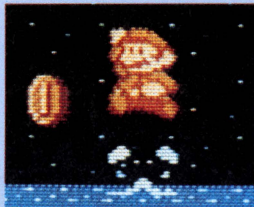
敵をふみつぶしたり、敵をド突き上げたりするのは前作と同じ。「マリオ3」のマリオは、さらにいろいろなことができるようになったので、基本テクも増えてくるのは当然。それだけに今まで以上にハイレベルなコントローラー操作が必要になってくるのだ。まあ、ハイレベルといっても、操作できるボタンの数は限られているしね。慣れてしまえば、なーんてことないテクニックなわけ。

カメを持って、ける



ふんづけられたノコノコのコウラに、Bボタンを押しながら近づき、コウラを持つ。次にBボタンを離せば、コウラをけり出すぞ。

水中でジャンプ



マリオが水中にいるとき、+ボタンの上を押しながらAボタンを押すと、写真のようにジャンプする。

坂道を滑り降りる!!



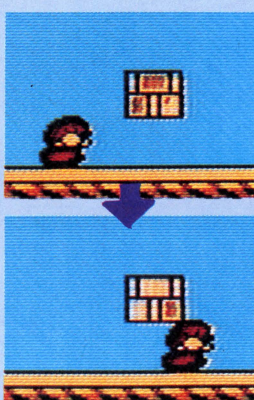
くだり坂にマリオがいるとき、+ボタンの下を押すと、坂を滑り降りることができる。その途中でいた敵は、もちろんマリオにけられてやられてしまう。気分は爽快だぜっ!

ダッシュジャンプ!



助走をつけてジャンプパワーをためると、普通のマリオでも普段以上の高さのジャンプができる。

しゃがみ抜け!!



デカイマリオのときに1ブロック分のすき間を抜けるには、加速をつけてしゃがめばよいのだ。上手くいけば、ブロックの向こう側だ。

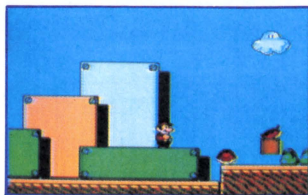
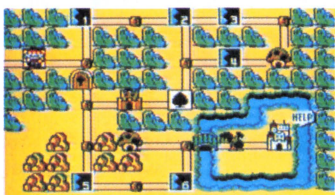
空中にとどまる!



しっぽマリオでジャンプして落下するとき、Aボタンを連打していると、マリオの落下速度が落ちるのだ。下が危険な状態でも、なんとかがかるね。

では! **WORLD 1と2を攻略だぜっ!**

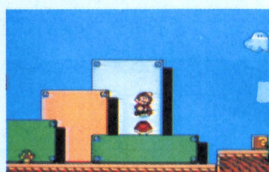
WORLD1-1



やっぱり最初は基本をマスターだ

最初だから……つと甘く考えてると痛いめにあうぞ。
とにかくいろんなことが起こるんだから。いきなり新キャラのファイアーバクンフラワーがいるし、しっぽマリオにだって変身できるんだからね。いやー、大変。

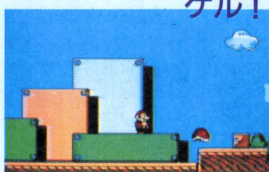
★まずはしっぽマリオに変身しましょっ!!



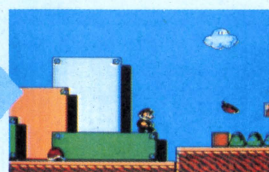
前作同様、ノコノコをふんづけると、コウラになるのだ。ホラッ。



そんでもって、そのコウラなんかを持てたりなんかするっ!

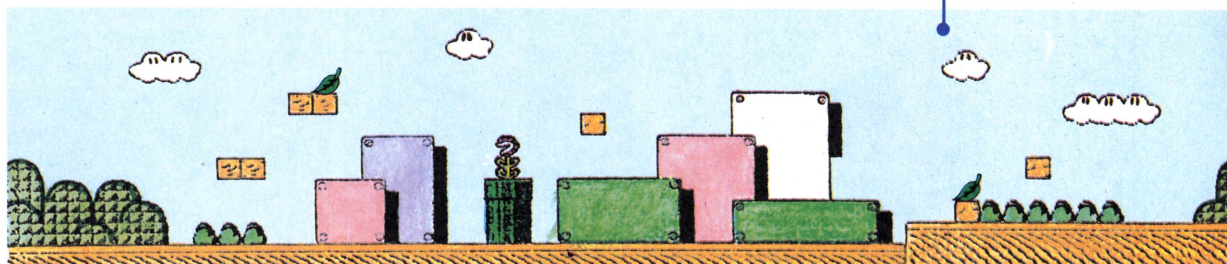


Bボタンを離して、持っていたコウラをブロックめがけてケル!

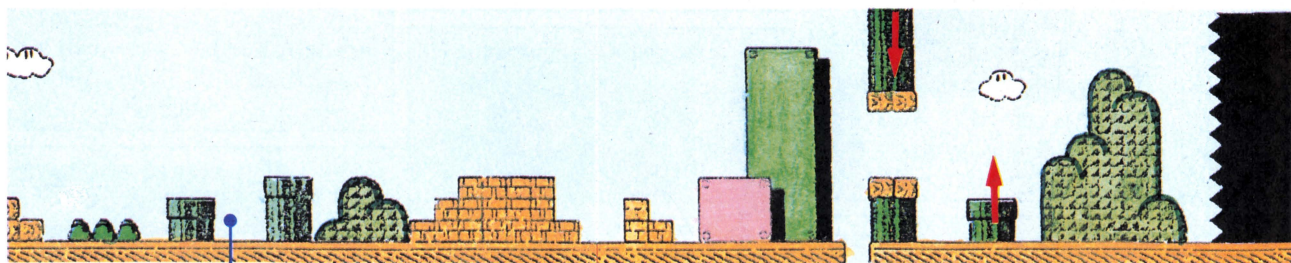


コウラの当たったブロックから、ハッパがヒラヒラ。早く取ろう。

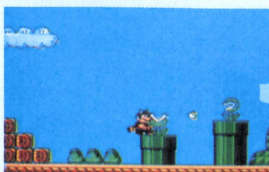
START



A



★注パックンフラワー&ファイアーパックンフラワー



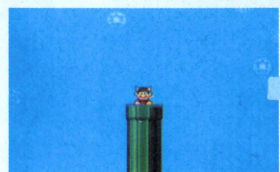
おっとヤバイ しゃがんだりしてね



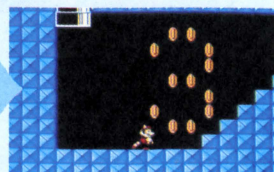
★土管に入ると隠し部屋

ジュジュジュ

やりっ♡



土管の上では、+ボタンの下を押してみるように。



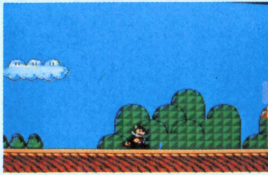
うーん、やっぱりあるのね

★フワフワって空を飛んでいこ——っ!! なのだっ!!

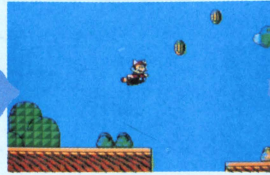
じょそーをつけて

ハイ、ジャンプ!

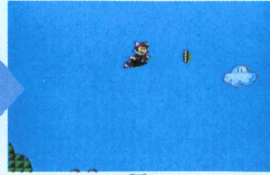
パタパタパタって



■ここあたりから助走をする。

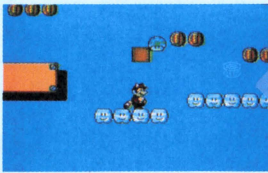


■パワーをためて、ジャ——ンプ。



■Aボタンを連打、連打、連打!

ハッパを取ってしっぽマリオに変身したら、パタパタと空を飛んで雲の上へ行こう。空を飛ぶのは初めてでドキドキしちゃうと思うけど、これがまた気持ちいいんだから! しかもコインがいっぱいあるしね。こんなお得な話はほかにはありませんヨ。



ブロックもね♡

■コインを取るついで、といっちゃーなんだが、ブロックなんかも叩いてみると、いいかもしれない。



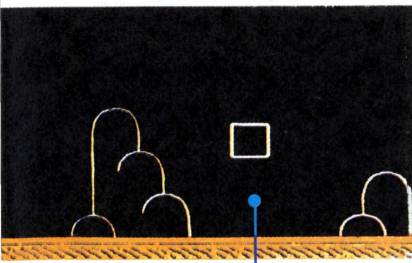
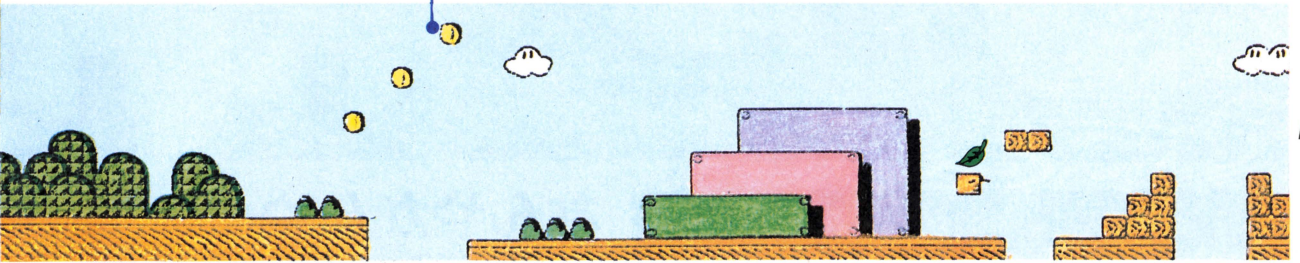
コインをとって

■たぐさーんあるコインを、かたっぱしから取る。残らず取る。だいたい、20枚くらいはあるからね。



■ほーら飛んだ。すると、空の上にはこんなところがあるのでした。わーい、もうかった。

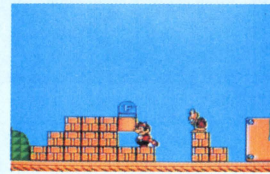
ほら、あつたよん



GOAL

★これがPスイッチなのだ!!

Pスイッチ



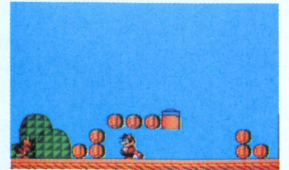
■このスイッチをふんでみると……

こいつをばふむってーと……



■ブロックがコインに大変身っ!!

コインが取れるぞ!!



■わーい、コインがいっぱい! 幸せいっぱい! 取りまくりーぜっ。

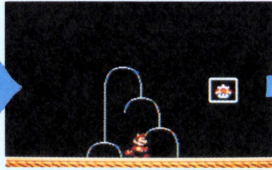
★ふう、やっとゴールしたぜっ!!

ここまできたら



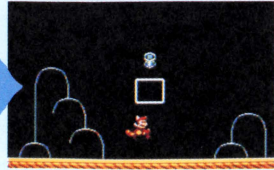
■いくたの困難をぐぐりぬけ、やっとこさゴールまでたどり着いた。

はし走りこんで



■画面に黒い部分が見えたら、ここぞとばかりに走りこむのだーっ。

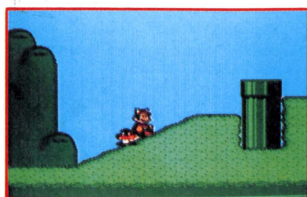
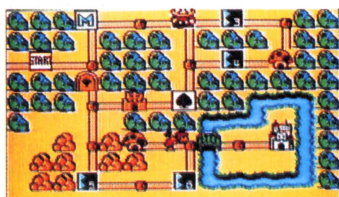
カードをとる



■クルクルと回転するカードを、ジャンプ一番、取る。これでクリアー。

ワールド

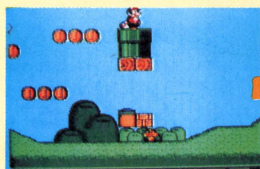
WORLD1-2



草原の坂道を 滑り降りてみたい!!

ステージ1をクリアしたからといって、基本がすべてマスターできたというわけではない。このステージ2では音符ブロックや坂道滑りなどの新しい要素がまっているから、ぞんぶんに練習しようねっ。

★土管の中の隠しコインを取れ

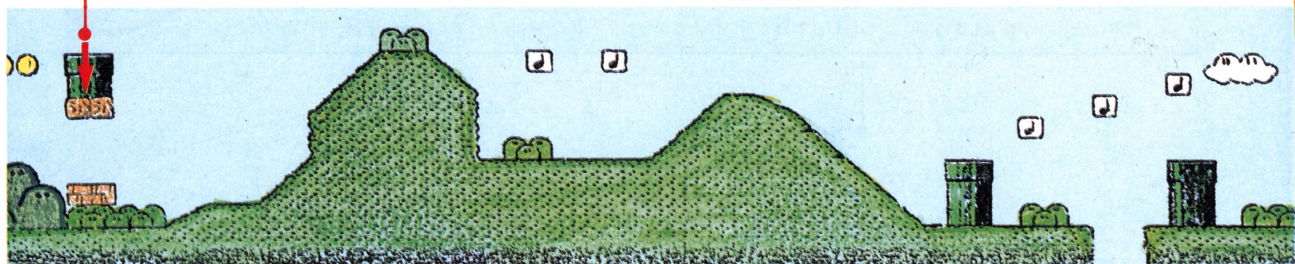


入れる土管の中には、コインがいっぱいあるのだ。だから、しっかり取っておくわけだ。

START



A



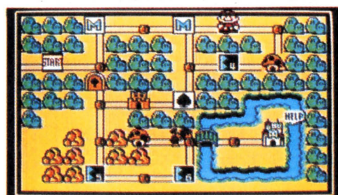
ワールド

WORLD1-3

なんやかんやといそがしいところ

このステージ自体はステージ1と同じくノーマルなんだけど、ちょこちょこジャンプするところがあって、とってもややこしいのだ。Aボタンを押す時間の調節をうまくやらなきゃダメ。

START



★いったいここは 天国かしら コインがいっぱい

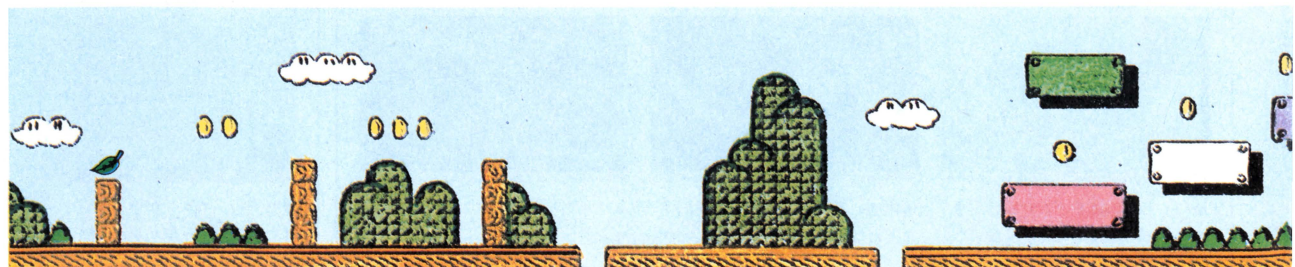
ゲームをしてたら突然、こんなところにきちゃったよん。でも、コインがいっぱいだからいいのだ。

あれ?



あらあら

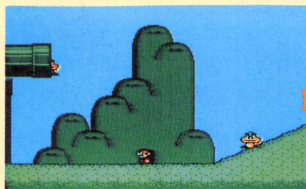
B



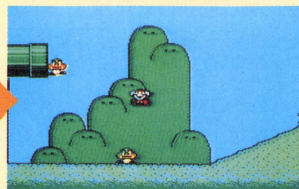
★ヨコ向きの土管に
要注意!!
クリボーが
出るぞ!!



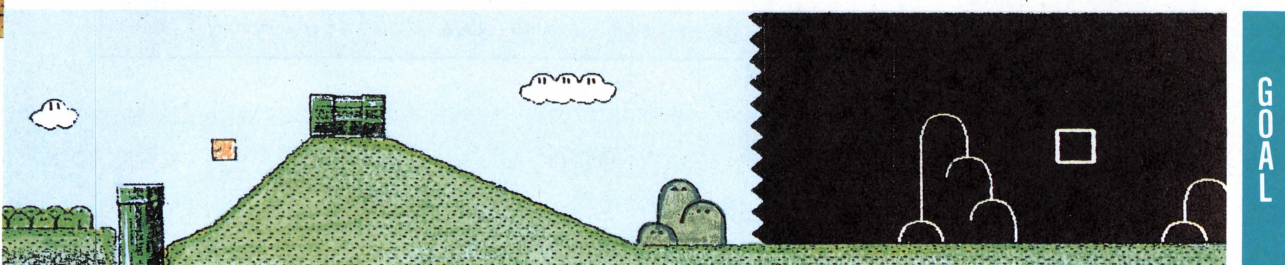
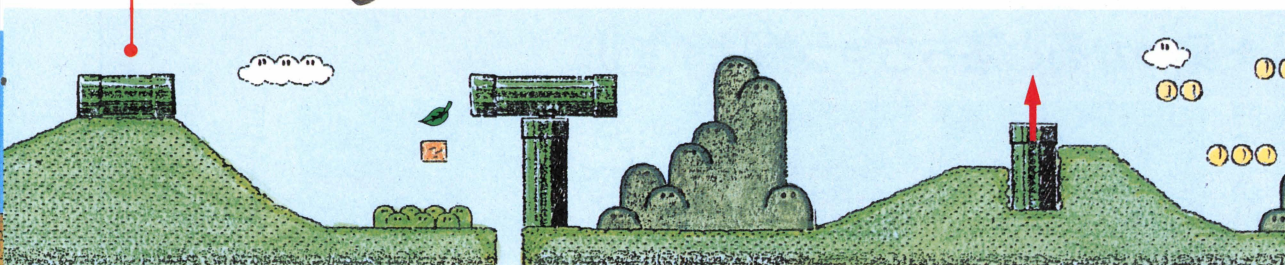
ボーツとしてると



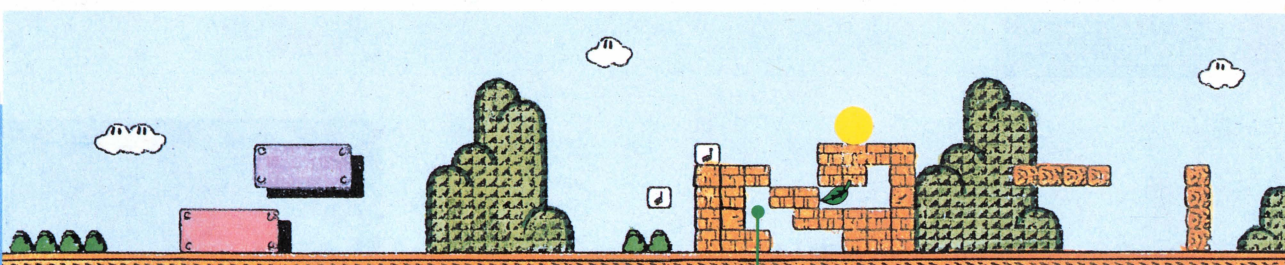
やられるよん



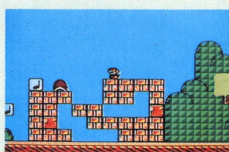
敵はいつ、どこから現わ
れるかわからない。だか
ら、いつだってボーツと
つ立ってたらダメなの。



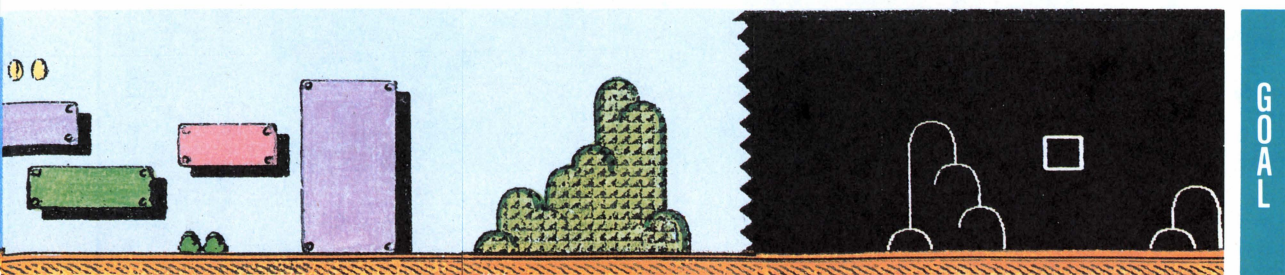
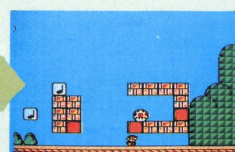
GOAL



★ノコノコを
上手に利用して
デカマリオになれ

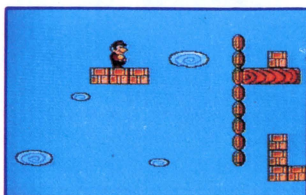
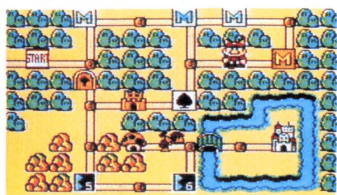


ポコポコツ



GOAL

WORLD 1-4

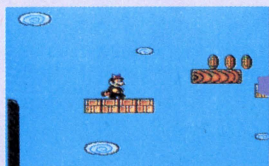


強制スクロールが意外に難しいのだ

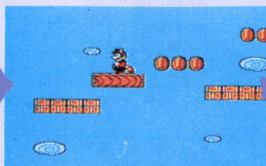
大きな谷を渡っていかねばならない上に、かってにスクロールしてしまう恐怖の強制スクロールのステージ。しっぽで飛んでいくパワーもためにくい。やはり一歩一歩、進んでいくしかないわけだ。

★乗っかると落ちちゃう板はイヤ!!

おっ、いーやー!!

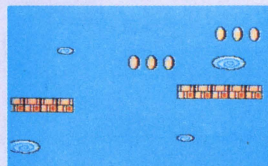


★スーっと右のほうからお出ましの板。これに乗って行こうかなっ。



★よっしゃ、板に乗れた! と思ったら、アリヤマ板が落ちはじめた。トホホのホ。

おやっ?

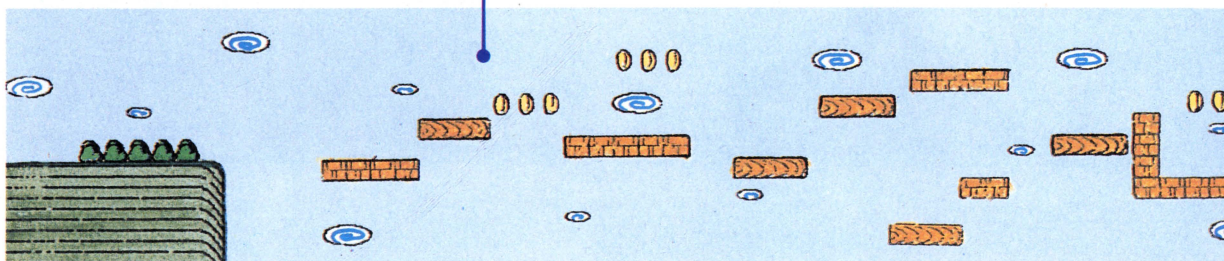


★ドヒャー!! 落ちた。死んだ。こりや、マイラーである。板には気をつけたいもの。

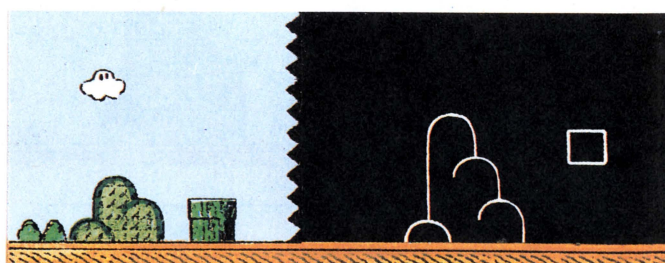
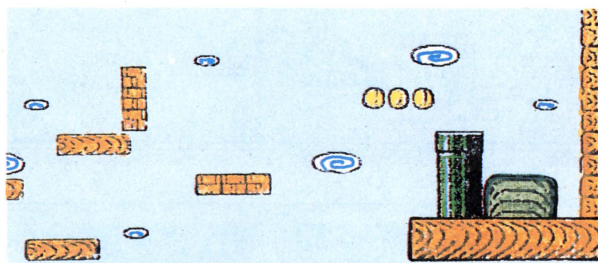
ヒエ〜ツ

このステージに出てくる動く板は、すべて、乗ると落ちてしまう軟弱者だ。乗ったらすぐに、跳び移ろう!

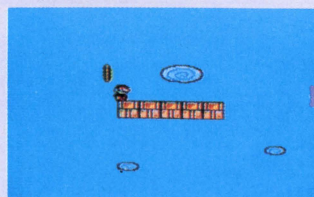
START



A

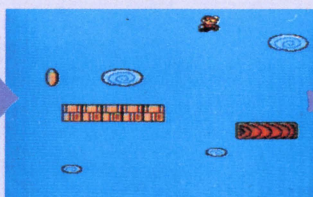


★強制スクロールだからこそ、マップが必要なのだ



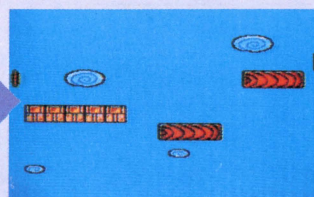
んっ? 先が見えない

★ビョコビョコ来たのはいいけれど……。



いや、飛んじゃえっ

★えーい、かまうもんか! ジャンプ。



あらららら〜

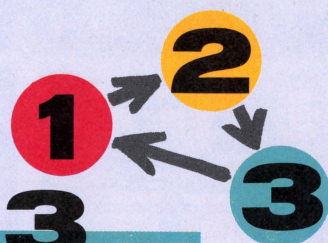
★ありやや? 下がないや。まいった。

強制スクロール面は、自分が早く進みすぎて先が見えないので、やられやすい。とにかく、マップを見ながら先の様子を知っておくことが大切なのだ。

★1UPキノコが2つで、はたして

無限1UPが
できるかっ!?

このステージにある1UPキノコ2つを使って、
無限1UPができるのではないだろうか？
そう、うまくやればできるのだ。やり方は簡
単。下の1から3をくり返せばいいのだ。



1

ひとつめ、1UP!



まずはひとつめ、1UP。ここは少々ア
セッティングしないと、キノコが取れない
ぞ。テキパキ行動1UPっ！ そらヤレ。

2

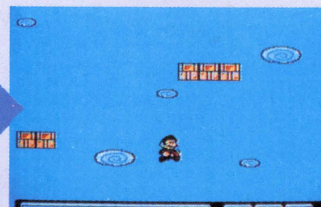
ふたつめ、2UP!



1UPしたところで、次はふたつめのキ
ノコに挑戦。こいつをうまく取れたなら、
2UPになるわけだ。どーも、ごっそさん。

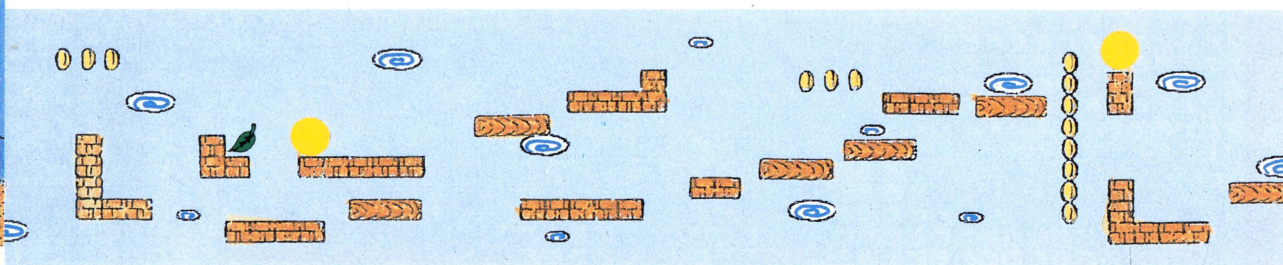
3

……わざと死ぬ



2UPしたら、わざと死んでみる。ふた
り増えてひとり死んだから、結果的にひ
とり増えたわけだ。で、もう1度やるのだ。

これをくり返せば
いつかはきつと…



キノピオの家

GOAL

ここでちよつとひと休み
キノピオからアイテムなぞ
もらってしまえっ!

キノピオの家だっ



マップ上にキノコの形をした家
らしきものを発見。入ってみよう。

どーも、こんにちは



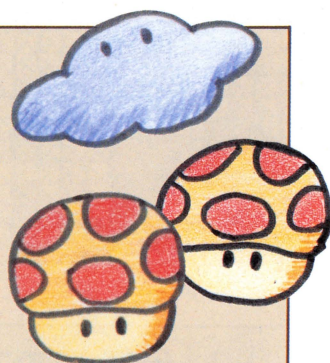
おや、こんなところでキノピオ
に出会ったよ。こりゃビックリ!

マップ上にあるキノピオの
家。ここでは親戚なキノピ
オ(悪いやつはいないか)が
待っていて、アイテムをく
れちゃうのだ。やりだね。
アイテムは3つの宝箱から
好きなものを選ぶ。何が
出るかは楽しみっ♡

どれにしようかな



えっ? アイテムをくれるん
で。すかあ。そりゃどうもどうも。



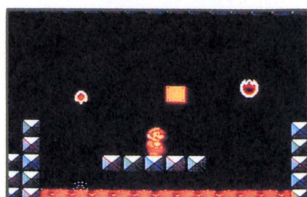
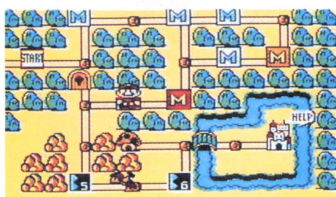
アイテム、もらいっ!



じゃあこれね。ハハハ、もうけ。
これで冒険も楽になるね。へへへ。



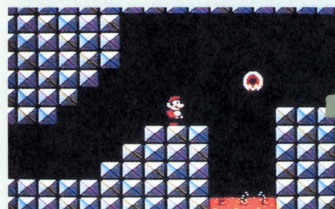
WORLD1-砦



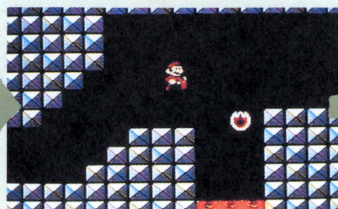
途中で邪魔なヤツ 砦のボスを倒せっ!

ぜんさく
前作のクッパのいたステージのようなステージ。バブルやファイアーバーの代わりのような奴がいたりして、最後にボスがいる。もちろん、そのボスを倒すことでクリアできる。ここが途中の山場ってわけだぜ。

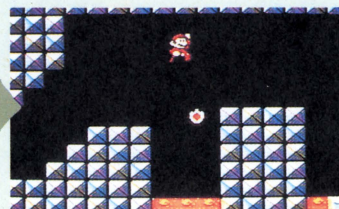
★無敵バブルをかわしてゆけっ!!



あ、バブルだ!

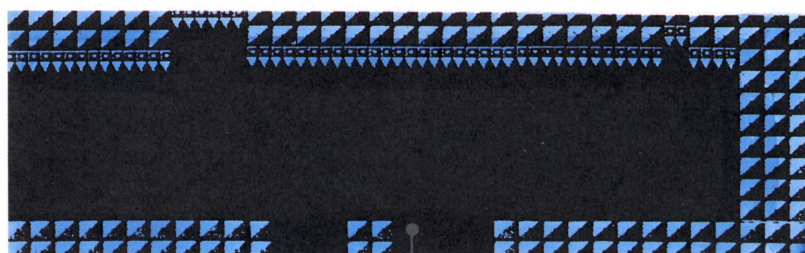
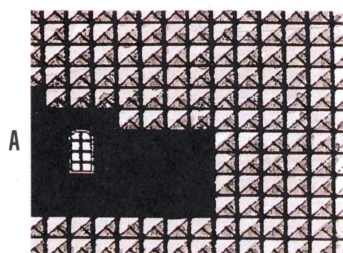
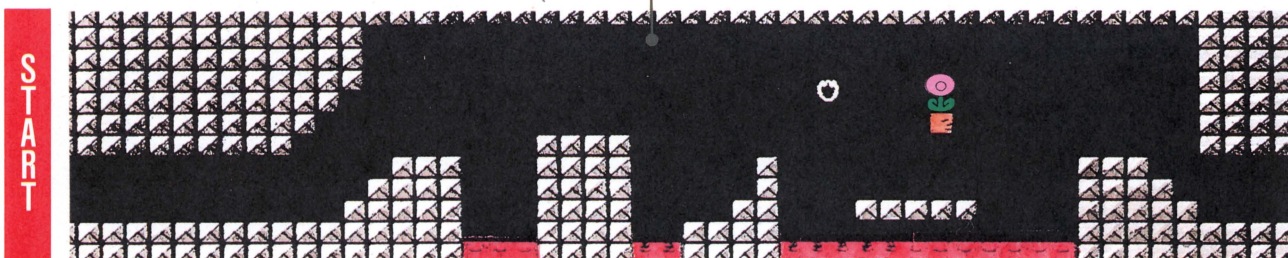


タイミングをはかって

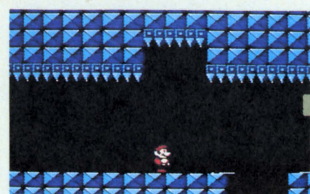


ジャンプ!!

バブルは突然出てくるようで、実は規則正しい動きをしているのだ。タイミングさえはかれば、楽勝なのよ。



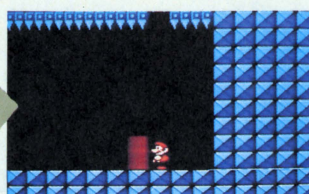
★トゲトゲの天井が降りてくるっ……!!



■わーっ、突然天井が降りてきたぜーっ。ヤバイ、ヤバイ、逃げなくちゃ!!



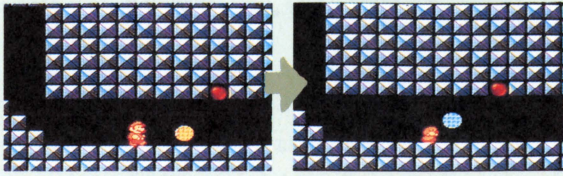
■おっと、いいところにすきまがあるじゃないの! あー助かったね。



■さあ、天井の高いときを見はからって、ダッシュ! 次の扉に入るのダァーッ!!

扉に入ったら、トゲトゲの天井が降りてくる。ここでモタモタしていると、グサツときちやうわけだ。2カ所からボスの部屋へ向かうのだ!!

★ファイアーバーの代わり!?

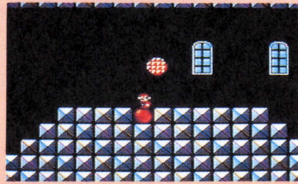


■なんかカラフルな玉がグルグルまわっていますが、なんでしょね?

■あ、これはファイアーバーの代わりなんすな。なるほどってカンジ。

前作でさんざんつらい思いをさせられた、あのファイアーバーがスマートに変身!! かわしやすくなってるウレシーのだ。

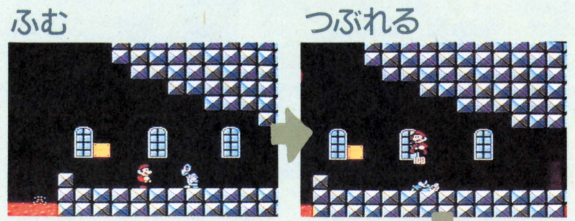
ここにいれば



当たらない!!



★骨ガメは死なないのだっ!

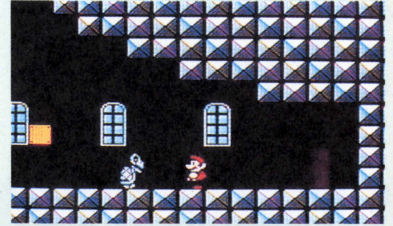


■うへっ、変なカメがきたぜ。えい、ふんじゃえ! グシャツとね。

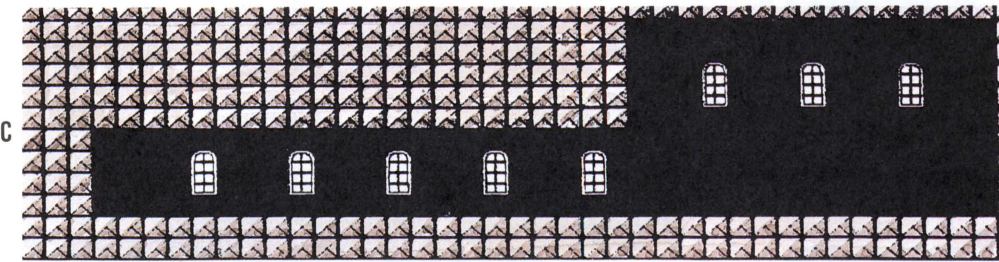
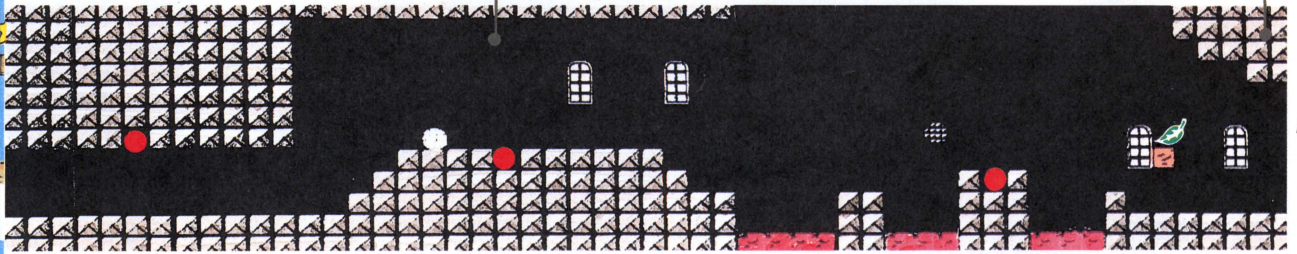
■ほーら、つぶれた。ザマーカンカッパの屁ってんだ。へへへ。

生きかえる!

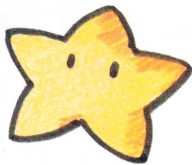
骨ガメっていう敵は、ふんづけてもふんづけても、生きかえっちゃうんですよ。生命力っていうんですかねえ。



■オロロッ? ムクムクって起き上がったよん!



GOAL

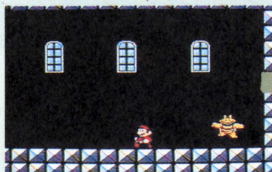


★砦のボスをふみつぶせっ!

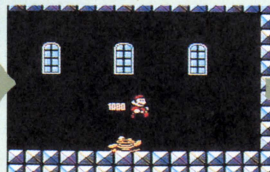
ここまできたら、やるっきゃないぜ。えい、やあ、とうって、3回ふんづけちゃうんだよ!

砦のボス

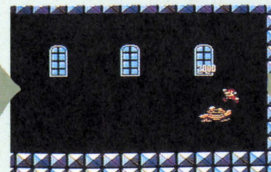
■こいつがそのボス。トゲトゲのついたコウラが、とっても痛そうネ。



さあ、こい!



えいっ!



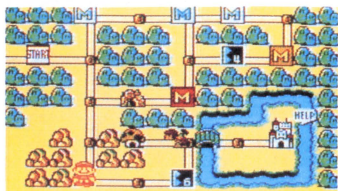
やあっ!



やったぜいっ!!



WORLD1-5



ちょっと地下 暗くてヤーネ!!

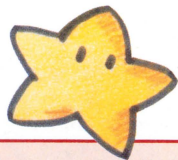
少しだけ地下にもぐったステージで、少々複雑な構造になっている。ちょっとした水たまりがあったりもする。なんにしても痛いのは、パワーアップアイテムがひとつしか出ないことであろう。いやはや……。

START

★すべって
メットを
倒せっ!



スタートしたらすぐ、+ボタンの下を押すのだ! ほらね。



★あせるとバックンフラワーにバックン! だぞ



あっ!!!...という間に



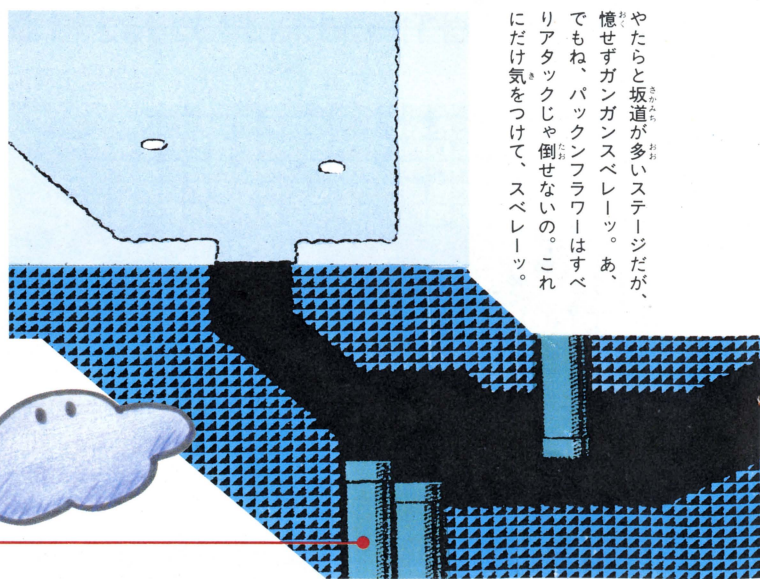
やられちゃった!!



★ダア——ツと突撃するっ。

★そこへバックンと……。

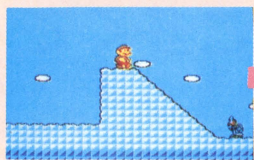
★あらま、やられちゃった。



やたらと坂道が多いステージだが、憶せずガンガンスベレーッ。あ、でもね、バックンフラワーはすべりアタックじゃ倒せないの。これにだけ気をつけて、スベレーッ。

ひとつひとつ確実に
落ち着いてプレイせよ

★ ちょう し 調子にのってるとやられるゾ!



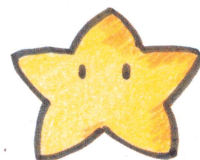
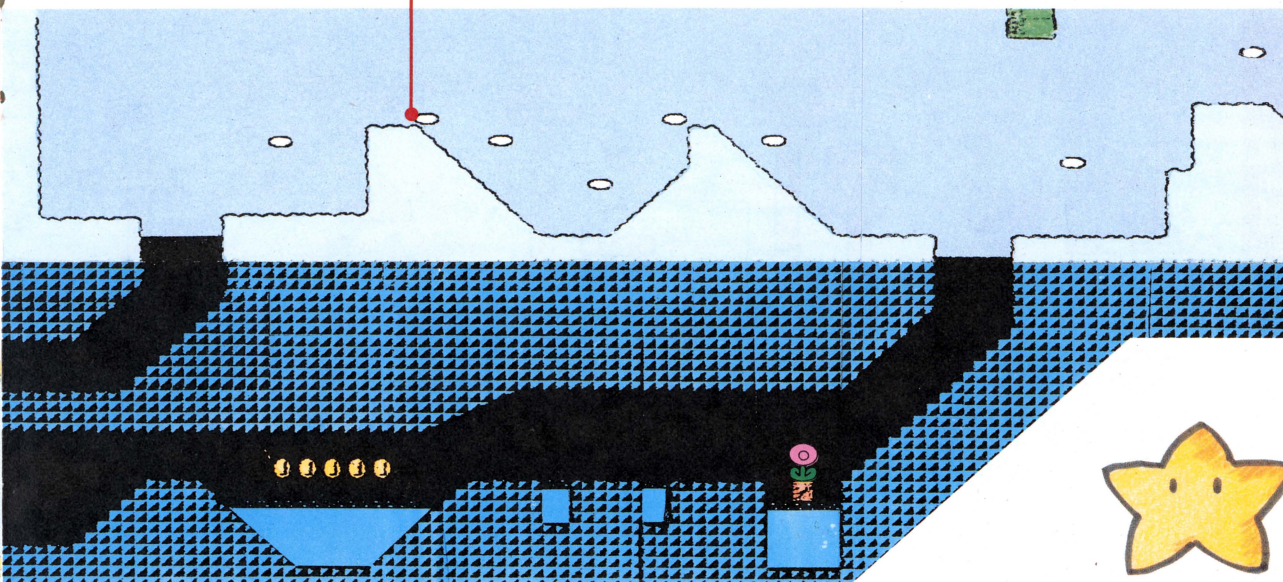
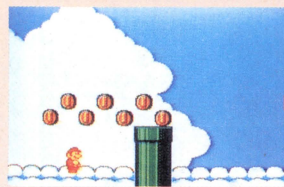
あーあ!



スルスルスルッと気分いいね。

★ ここにもあった雲の せ かい 世界つ!!

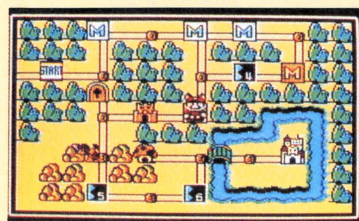
うす ぐら 暗かったところ
 から、こんな明かる
 いところへっ! や
 っぱりいいわあ。



スPEED

たの じょう え あ 楽しい絵合わせ

マップ上にあるスPEEDは、このよ
 うな絵合わせゲームのできとこ
 だ。絵を合わせることができれば、
 2UP、3UP、5UPとなるわけなのだ。



へー、そりゃいいですね。

お お あ 大当たり

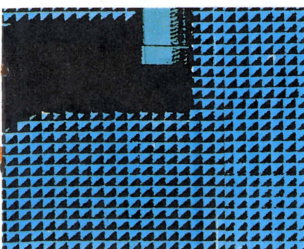


クルクル



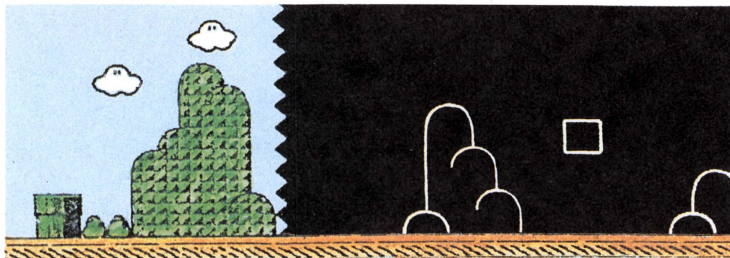
.....と

はす 外れちゃった



B

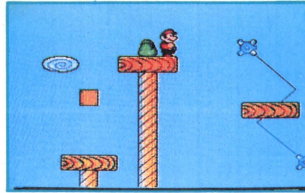
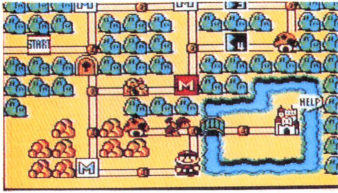
B



GOAL

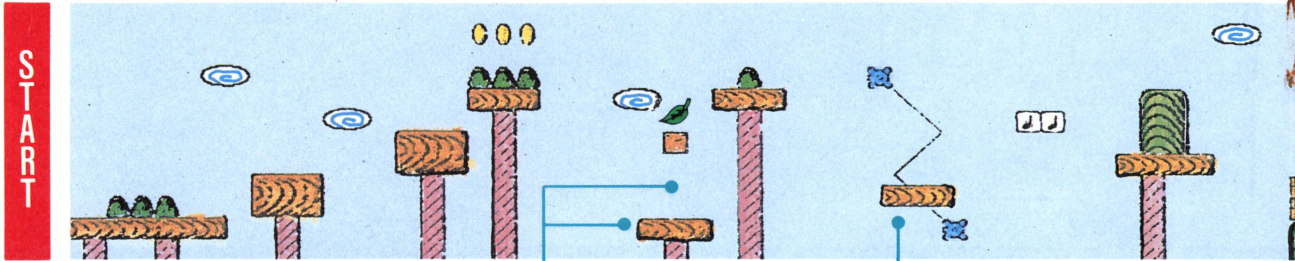


WORLD1-6

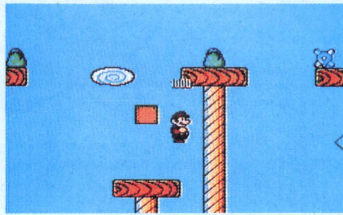


いやなんだよね 落ちるとこ多くて

マップをひとめ見てわかるとおもいますが、落ちてやらね
ちゃうところが多いんだよね。こうなってくると、ジ
ャンプのタイミングとか高さが重要なわけだ。まあ、
最初のうちは何も気にせずによってみることだね。



★まずは手始めに パワーアップしておきましょう



ここを叩け!!

ノコノコをやっつけた後、この上のブロックを叩き、キノコなどのアイテムを出す。そして取る。

★さいごくらいは キチンとしなくちゃねっ!



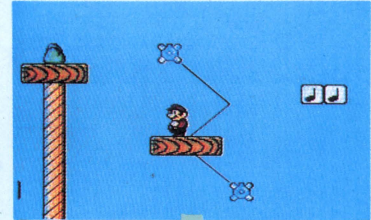
ここまできたら、バッチリ決めてやるしかないね。ホント。



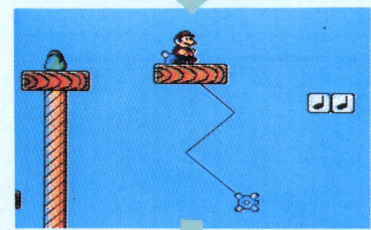
ここもやはり、板が向こう岸に近いときにジャンプするのだ。

★この動く板が くせ者なんだな

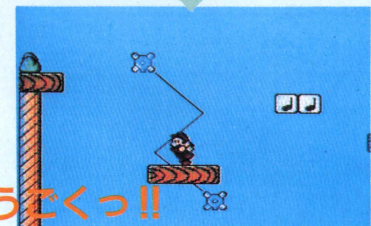
この板は、後ろの線にそって動きまわる。ここからとなり
の音符ブロックに跳び移るタ
イミングが問題になるだろう。



この板に乗ると動き出す。

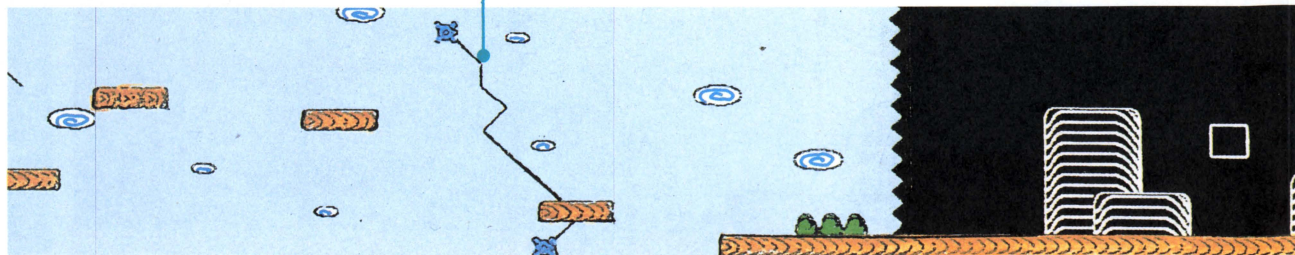


一番近くに行ったときだつ。



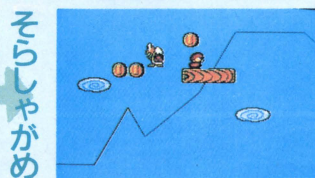
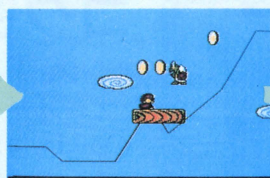
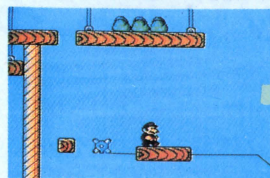
それからジャンプ! だぜ。

うごく、うごく!!



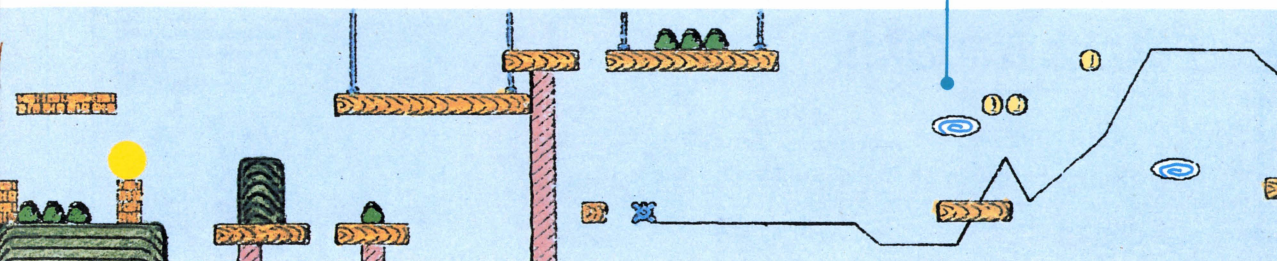
★この動く板は、とお————っても長いのだっ!!

★こいつに乗って、ゆるゆら長旅だぜ!!



ほら助かった

この動く板、問題の途中に
いんだけど、問題は途中に
いるバタバタだけ。でも、
しゃがんでいけば大丈夫。

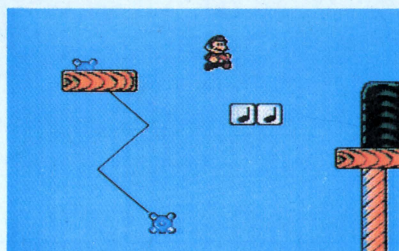


★落ちるところが多いステージにて
気をつけなければならないこと

こう落ちるところが多いとまいっちゃう! とおなげきのアナタに……。

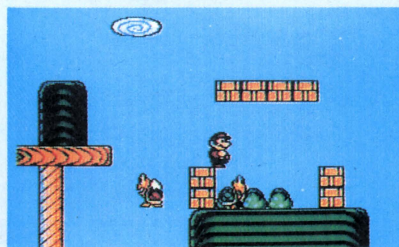
おじけづいて
いないで
大タンにいこう!

ちびちびオドオドやっていると、意外にうまくいかないことが多い。ここは思い切って大タンにいくべきだっ。

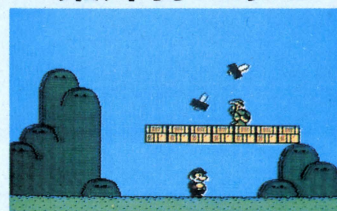


敵の出現する
場所を完全に
マスターせよ!!

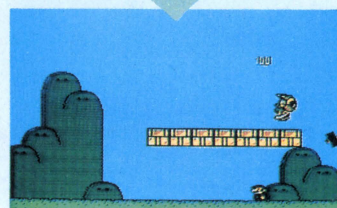
大タンにいくことも大切だが、やはりそれには裏づけてもんが必要。敵のことも知っておかなきゃね。



★飛行船に突入!
の前のいる
ブロスを倒せ!
案外弱いけど

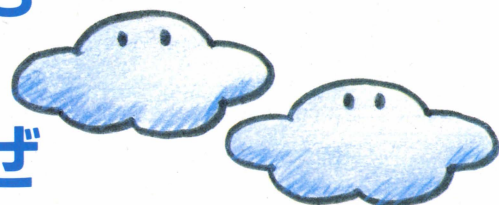


★きたあーっ! ハンマーブロスだ。その名のとおり、ハンマーを投げってくるぞっ!



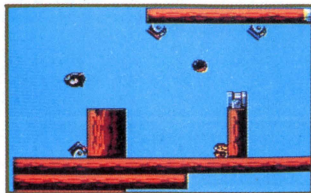
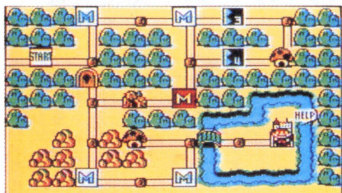
★なんとか倒せば、そこに宝箱が出現する。いったい中身は何だろう? 気になるね。

落ちるところが多くても
何度もやってりゃ
なんとかなるもんだぜ



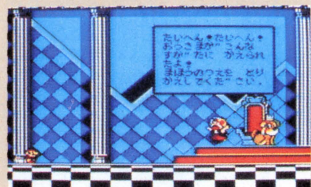
WORLD1-飛行船

いよいよきたぜ コクッパ待ってろ

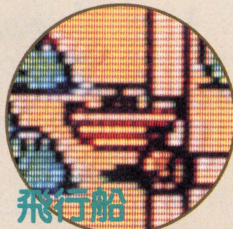


ついに飛行船までやってきたぞ。ここに問題のコクッパとやらがいるわけだ。王様にかけられた魔法を解くためにも、コクッパを倒さなければならないのだ。大砲とキラーの攻撃がキビシイけど、やるしかないのだ。

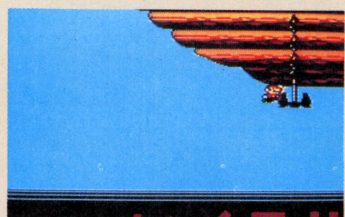
★王様が大変なのだ!!



なんとまあ、王様は犬にえられていたのだ。これは悲惨!! なんとかして、悪者コクッパを倒さなくては!! というわけで、飛行船に乗り込むのであった。



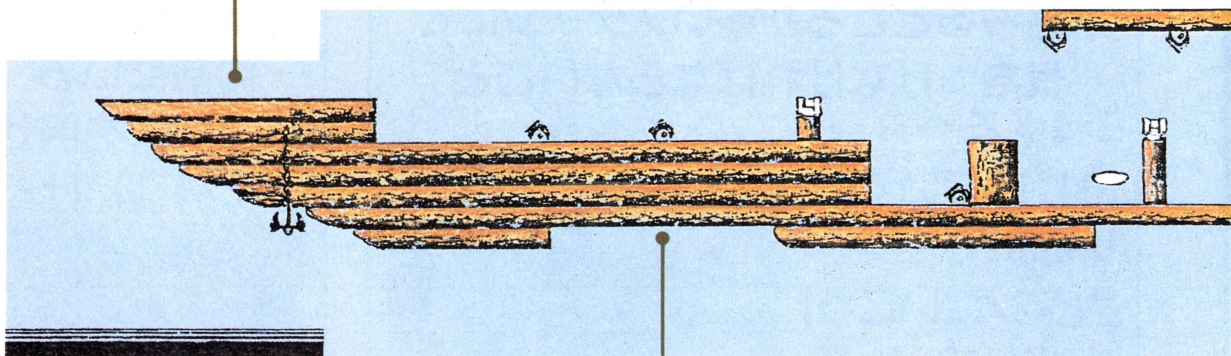
飛行船



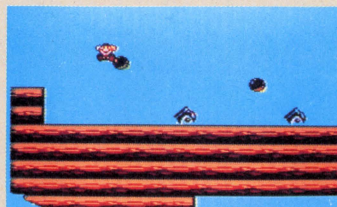
いくぞ!!

★これがコクッパのいる飛行船だぜ!!

START



★大砲の弾がコワイ

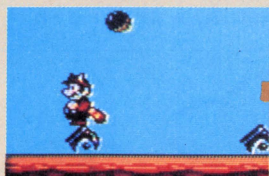


ドン! という音とともに、弾を発射し続ける大砲。いつ撃ってくるかわからないのだ。

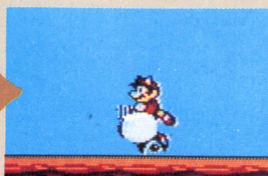
死にっ!!

こうやると

点が入る

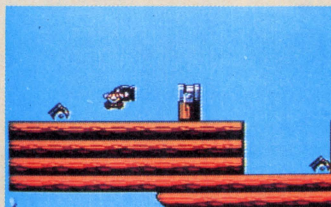


★一回弾を発射すると、しばらくは静か。そのスキにここへくる!



★すると……、弾を発射してきても、すぐにふみつけられるのだ。

★キラーがコワイ

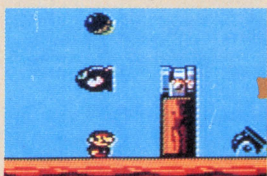


こちらはおなじみ、キラーです。いつもながら、いやーな自づきで頭にくるのですっ!

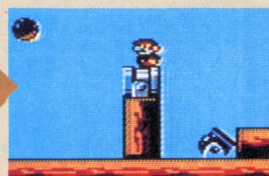
死にっ!!

こうやると

……出ない



★ちょっとコワイんだけど、キラーの砲台に張りついてみるのだ。



★おや? どうしたことが撃ってこない。これは使える技だなあ。

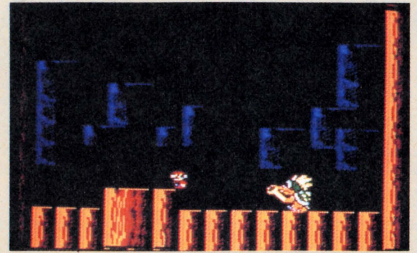
★土管の中には コクッパの部屋がっ!!

飛行船の最後尾、つまりマップ右端の土管がコクッパのいる部屋への入り口だ。ズボポと土管に入るとすぐ、コクッパとの死闘が始まる。こいつも碧のボスと同様、3回ふみつけてやると倒せるのだ。ただし碧のボスよりも動きが速く、魔法まで使ってくるので手強い。パターンをつかむまで、何度も何度もチャレンジしようぜ!!

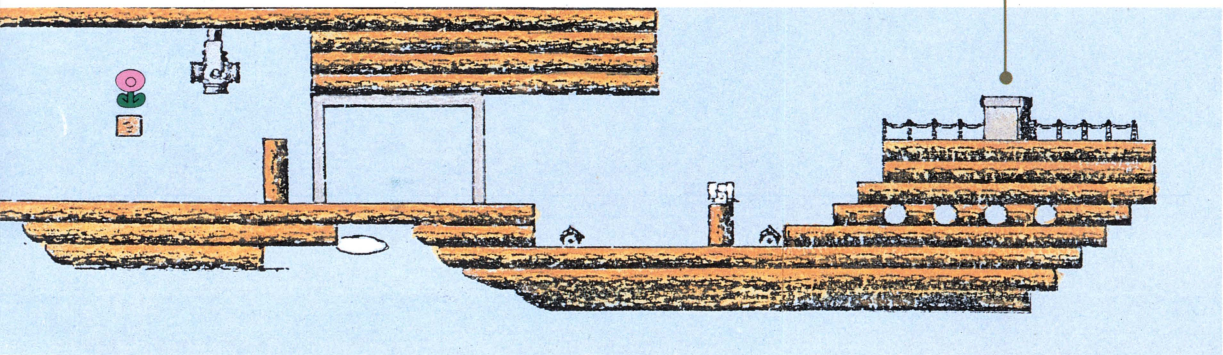
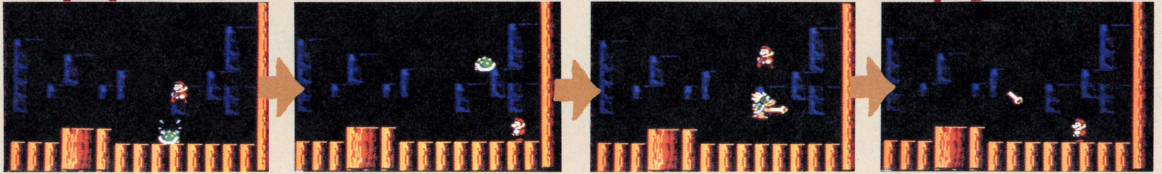


◆このなんかカワイらしい奴が、コクッパだったのだん。

コクッパの部屋

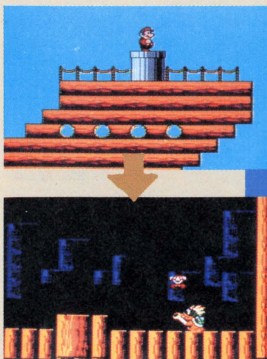


3回ふめっ!! ≡ 倒しっ!!



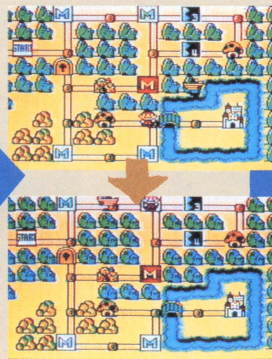
GOAL

★もしコクッパにやられちゃうと飛行船は移動しちゃう!!



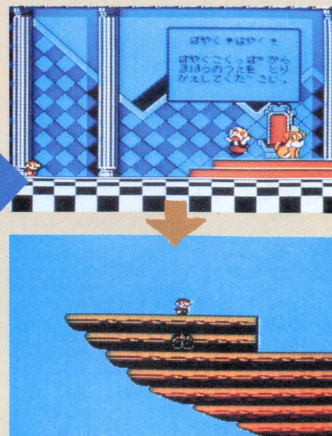
やられっ!!

◆ありやー、コクッパにやられちゃった。まあ、しょうがないな。だって、とっても強いんだもん。それじゃあ、もう1回って……。

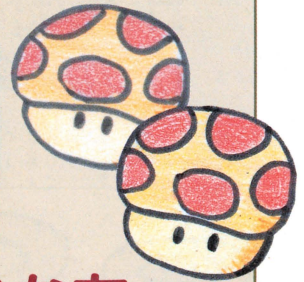


あ・ら・まっ……

◆あらあららっ!? っと思ってる間に、飛行船が飛んでっちゃった。こりゃまいったね。また歩いていかなくっちゃ。まったくモウ!

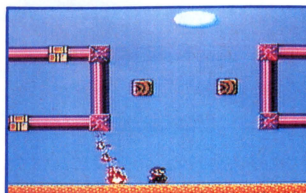
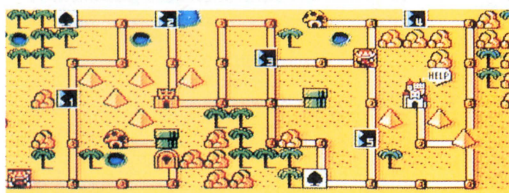


コクッパにやられると、飛行船はマップ上の別の位置に移動してしまう。その途中にクリアしてないステージがあると、とっても悲惨なのだ。



しょうがないなあ……

WORLD 2-1



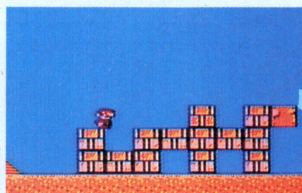
砂漠はやはりあつかった！

ついにワールド2まで来たわけだけど、ここからがまた難しいのだ。ブロックにソックリな敵がいたりして、なかなか^{まど}惑わしてくれちゃうわけだ。

★^{ひか}光らないブロックは敵なのだっ!!

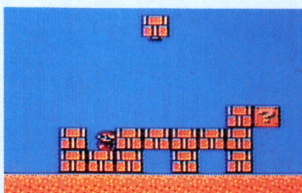
^{ちか}近づくといきなりジャンプしてくるブロック。じつはマメクリボーだったのだ。ホへ。

^{ちか}こーやって近づくと……



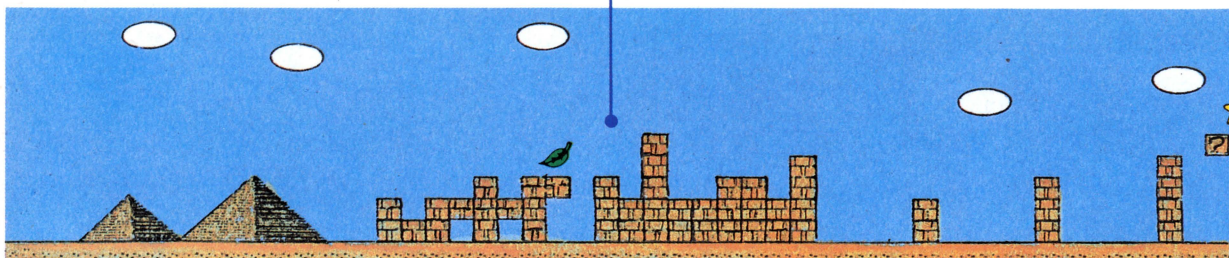
●そろそろつと近づいて、倒しちゃおつと。ねえ。

はねるっ!!

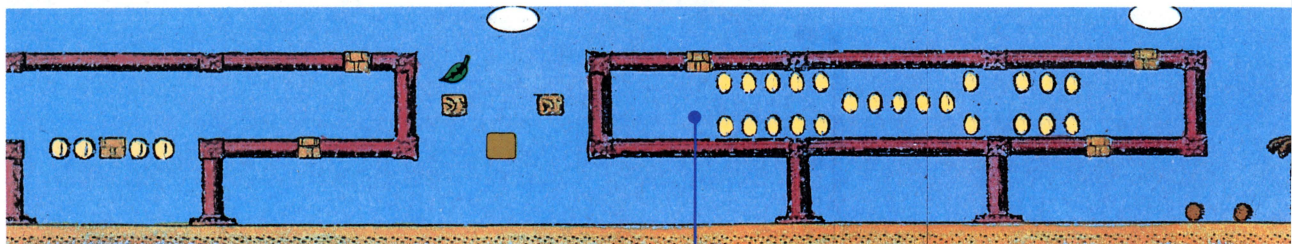


●ビーンといきなりはねてきた。こりやビックリ。

START



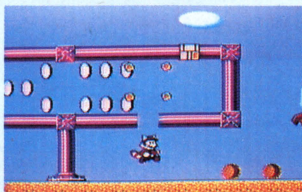
A



★こーゆーとこのコインだってしっかり取ろう

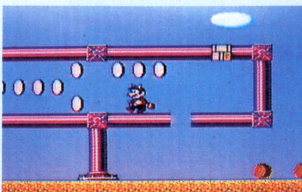
せつかく置いてあるんだから、^{めんどう}面倒がらずに取りにいこう。チリもつもればってね。

ブロックをこわして



●入り口になるブロックを、ポコッとこわす。

コインを取る!!



●中へ入って、コインを取りまくるのだっ!!



パイプの中のコインは箱入りコインというのだ

★ 音符ブロックで もたもたしていると 炎にやられちゃうぞっ!!

音符ブロックは慣れないうちは、思ったとおりジャンプができない。でも、炎がウネウネしてるから急がなくなっちゃ。アセルゼ。

あー、どうしよう! アッチッチッ



◆音符ブロックに乗ったのはいいのだけれど、どうも上手いかな。

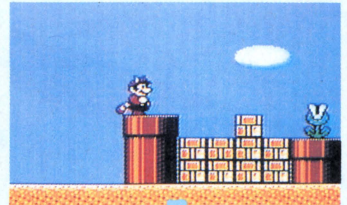


◆おっと、炎がきたぜ。あーっ! 落ちてやられてしまったぜーっ。

★ ブロックの マメクリボーが コワイっ!!

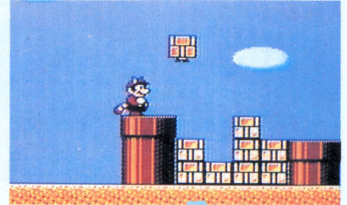
ブロックのマメクリボーは、近づくと跳ぶ。どこまで近づくと跳んでくるのかを覚えておかなきゃ。

ここまで近づくと



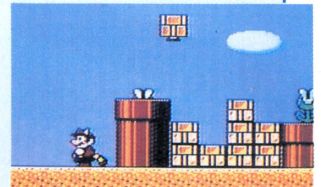
◆このくらい近づいていくと跳んでくる。

ジャンプするので

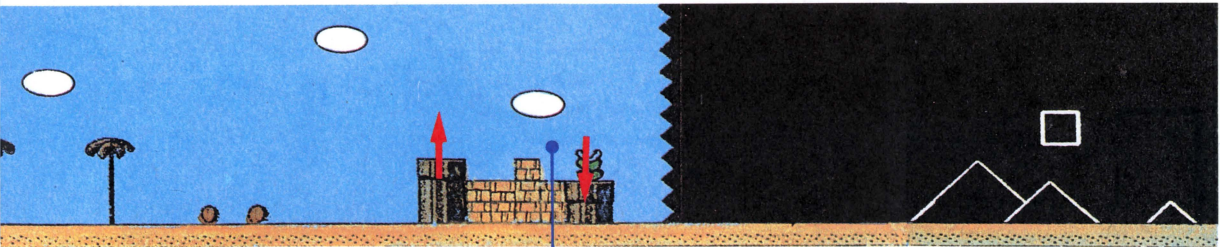
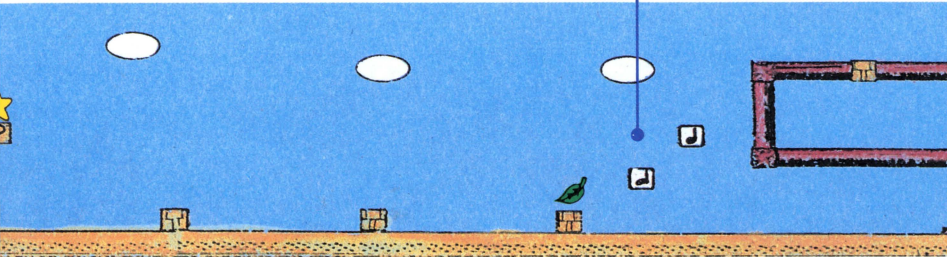


◆ビョンとジャンプしたら……。

サッ! とかわす



◆ずっと走って、かわしてしまえ。

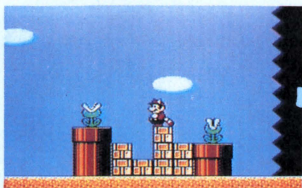


GOAL

★ 地味でもなんでも、とにかくコインを取りまくるっ!!

ここに
ある
ブロックを
P
ス
イッチで
コインに
かえて、
取る。
地味
である
うが、
コイン
が欲
しい
のだ。
だから、
取るっ!

このあたりの
ブロックを



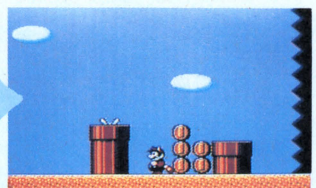
◆とりあえず、ここにあるマメクリボーを倒す。ほっておくと危ないからね。

あるところで
コインにかえる

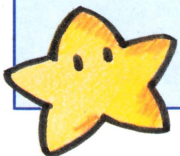


◆そして、このあたりにあるブロックを、Pスイッチを押してコインにする。

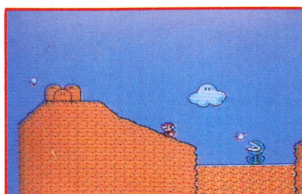
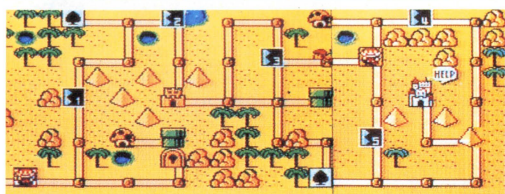
それを……
何度も何度もやる!



◆コインを取る。そしてまた、あるところいき、Pスイッチを押してくる。



WORLD2-2



砂あり水あり いろいろ大変

砂が滝のように流れるところがあって、そいつにハマルと引きずり込まれちゃうのだ。そーんなワナがいっぱいで、まいてしまう。いやはや。

★ 流砂に ハマると 死んじゃう

流砂にハマってそのままボーっとしていると死。でも、Aボタンを連打していると助かるかもよ。

ん？ なんだこりゃ

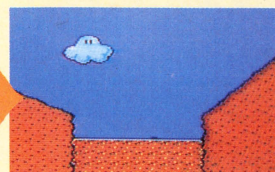


▲おや？ なんかここ、モヨモヨ動いてるなあ。いったい何だろう？

おーっ 沈んでしまった

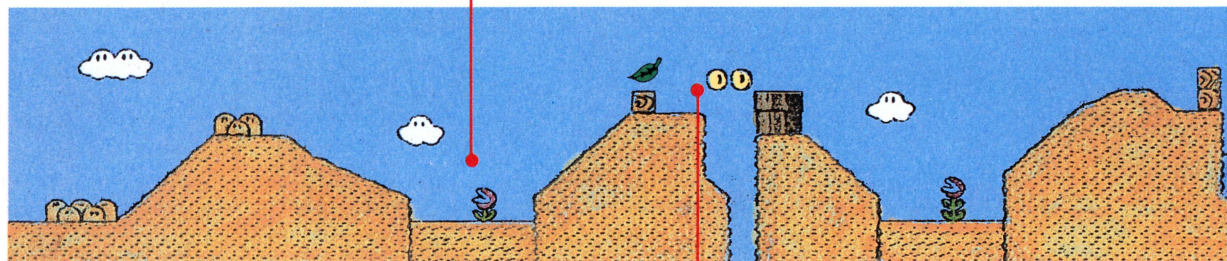


▲ドヘーッ！ ズルズルと引き込まれていくぞ。どうなっちゃうの。

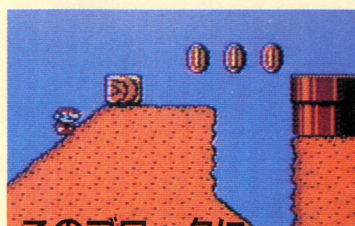


▲……。ついにマリオは砂にまみれて、地中深く沈んでしまった。

START



★ しっかりがっちり、パワーアップしちゃう!!



このブロックに

▲この坂の上にあるブロックにアイテムが！



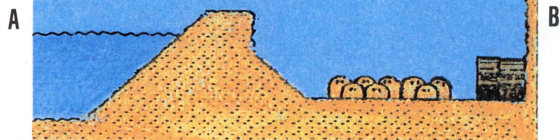
横から当たって

▲横から思いっきり、体当たりをくらわす。



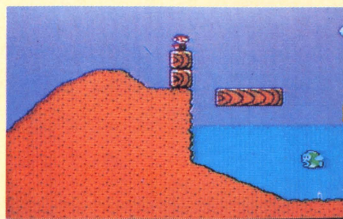
パワーアップだっ

▲出てきたアイテムを取ってパワーアップだ。

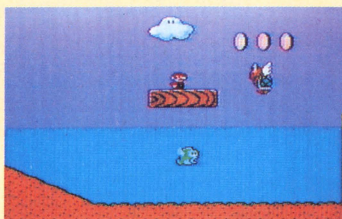


★ 砂漠にオアシス!? いや、そーではないらしい……

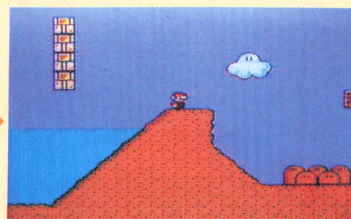
まずはこれに乗る



パタパタをよけて



たどりつく

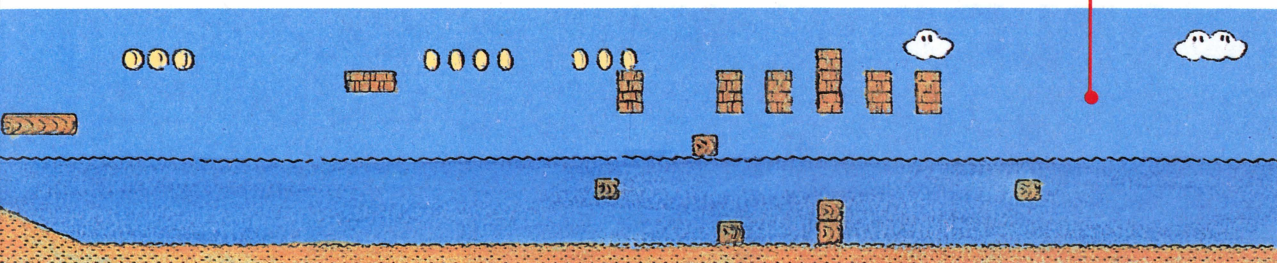


このステージの後半には、大きな水たまりがある。ここにはプクプクがいて、動く板から落ちたりすると大変なのだ。障害物をかわしながら岸を目指そう。



失敗すると プクプクのえじき

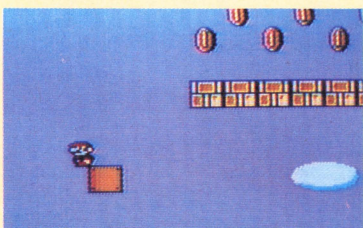
一度板から落ちてしまうと、プクプクのいる水中を泳がなければならなくなる。水面が低いので、なかなかよけづらいのだ。



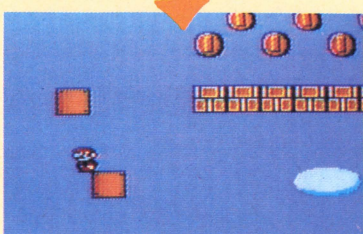
A

★ 『マリオ3』にも隠れブロックは
たくさんある

なんでもないとこにでも



◆一見なんにもないように思えても、じつは……

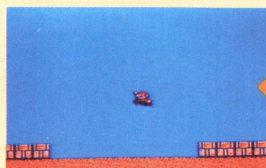
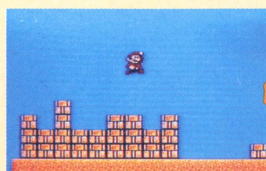


あたりするわけだ

◆こんなふうに、隠れブロックがあたりする。

と、いうわけで……

このように



ジャンプしよう

ふだんから



いろんなところで

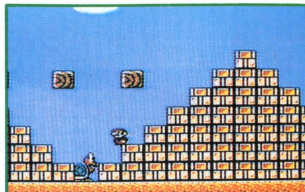
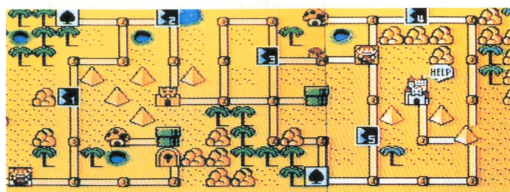
ぜんぜん前作でもそうだったように、隠れブロックは意外なところにあるケースが多い。まさかね、なんて思っても、そこに1UPキノコがあるかもしれない。少々タイムを減らしてでも、いろんなところでジャンプをしてみるのだ!



GOAL

ワールド

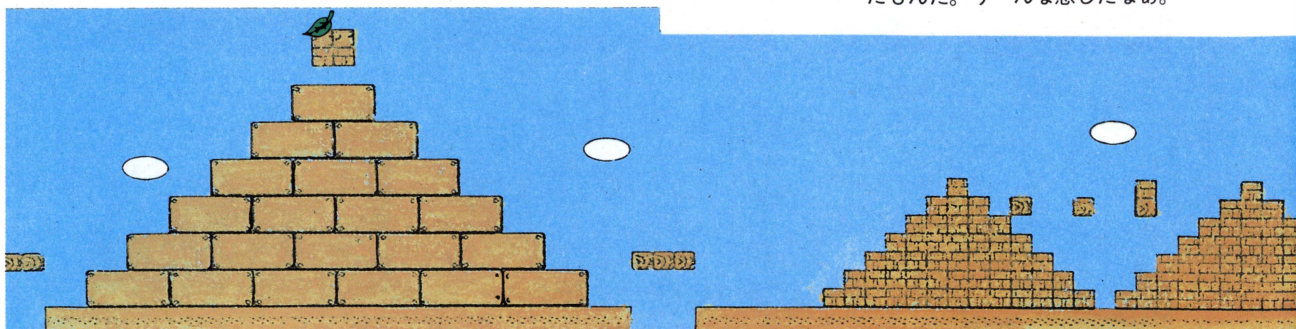
WORLD2-3



階段だらけで つかれちゃう

妙に階段状のブロックが多くて、ヘタにコウラをけったりすると、すぐにはねかえってきたりして危険なのだ。おまけに炎がいっぱいいるときもんだ。うーんな感じだなあ。

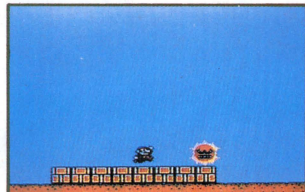
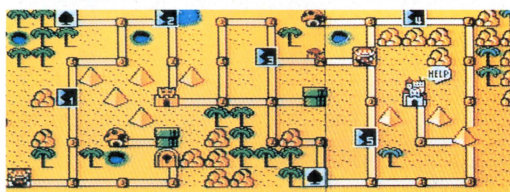
A



ワールド

すな じ にく

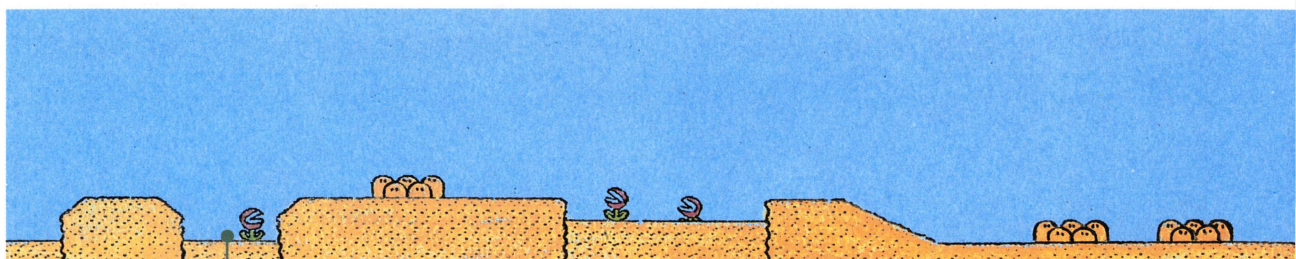
WORLD2-砂地獄



なんとなく さびしいとこ

マップはアッサリしてるんだけど、タツマキだの太陽だの、イヤな奴が出現して難しいステージなのだ。とにかく一回、プレイしてみてね。

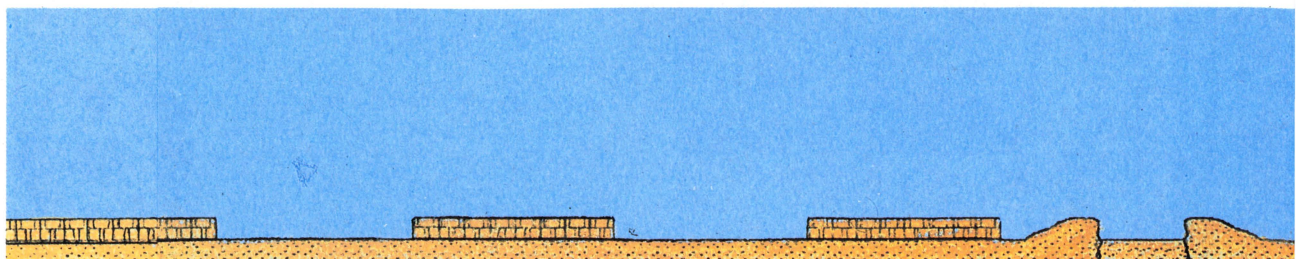
B



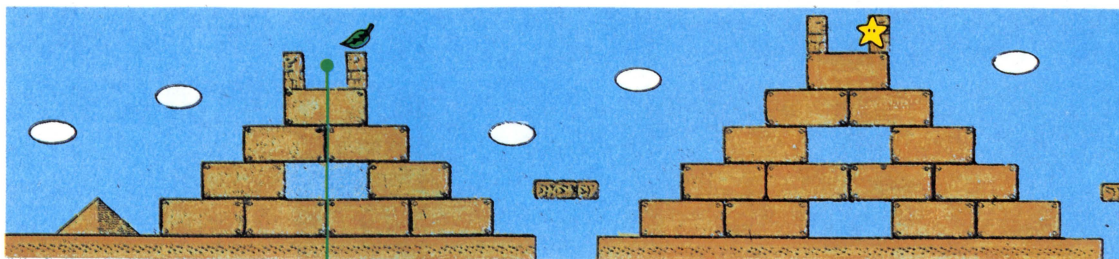
★やっぱり流砂はイヤだっ!!

このステージの最初にも、あのコワイ流砂地帯がある。しかもそこから、バックンフラワーが顔を出してるのだ。

C

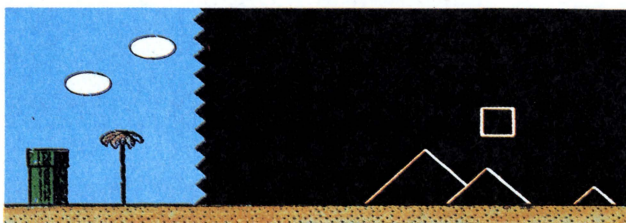
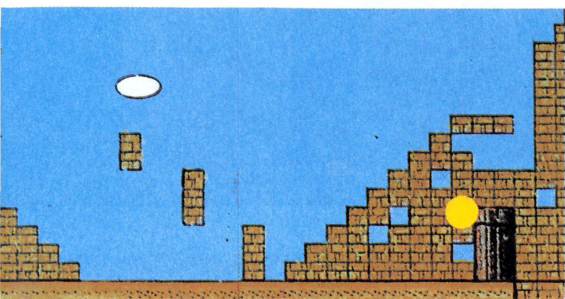


START



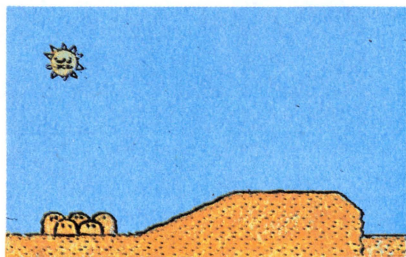
A

★ 危ない炎は…
あぶ ほのお 炎はふんづけられないから、ノコノコの
コウラでやっつけちゃうしかない。



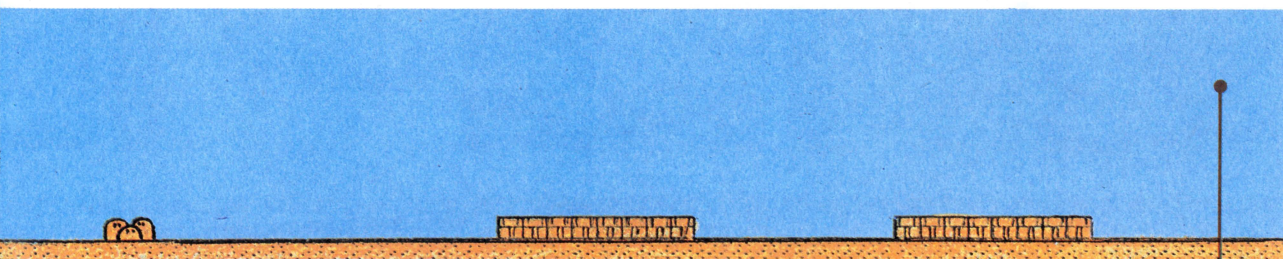
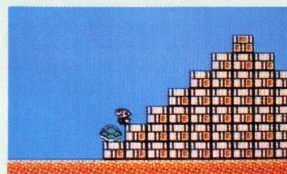
GOAL

START



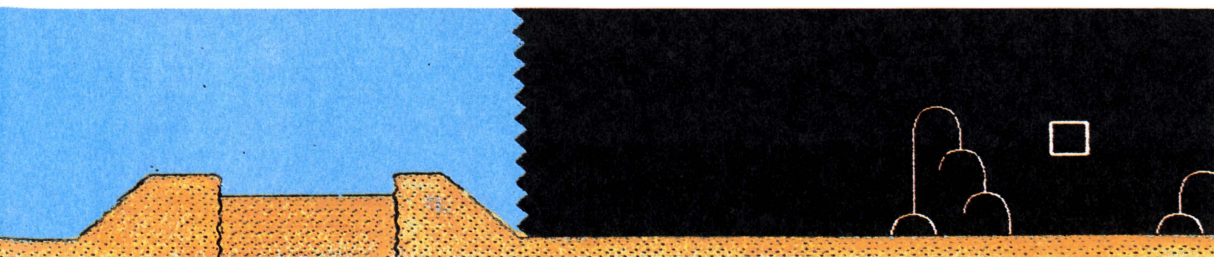
B

★ 階段でノコノコをふむときは
外にけり出す
ようにねっ!
かい だん へきり 出すのが正解。 左
この場合ならば、左
そと だ 外にけり出す
かい だん ほうこう 階段の方向にノコノコをけ
ると、アジャパーするぞ。



★ 太陽のバカヤロ〜ッ!!
たい よう

な一んか最初からずっとついてきて、いやな予感がしてたんだよね、この太陽。いきなり襲ってくるんだもんなあ。

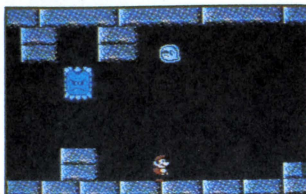
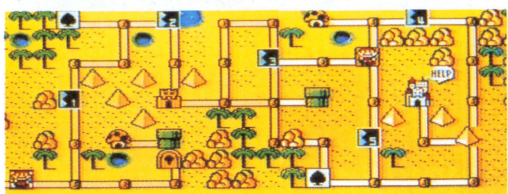


GOAL

ワールド

とりで

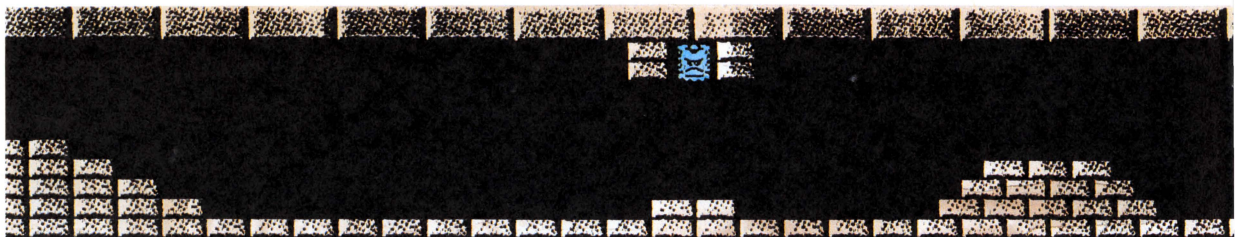
WORLD2-砦



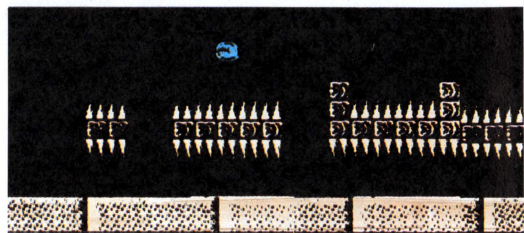
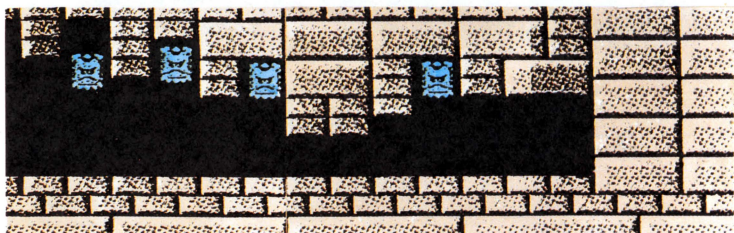
第2の砦は意外に長い！

ドッスン！ とマリオをつぶそうとするドッスンがいっぱいいて、しかもおぼけまでいる。やっぱりトゲトゲもあるし、いろいろ大変なのだ。

START

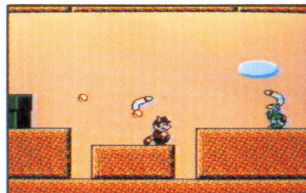
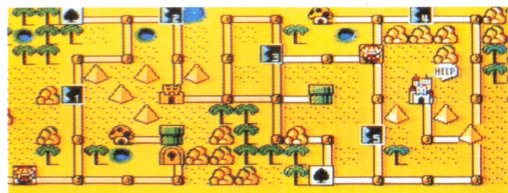


B



ワールド

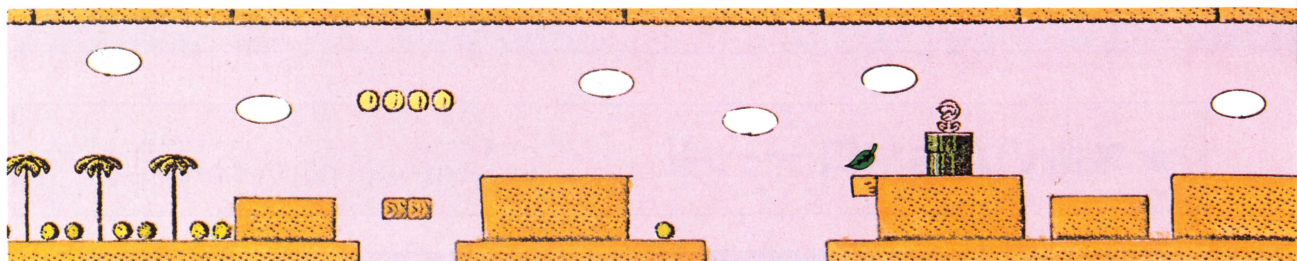
WORLD2-4



START



B

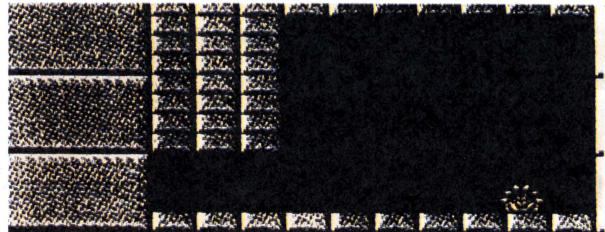
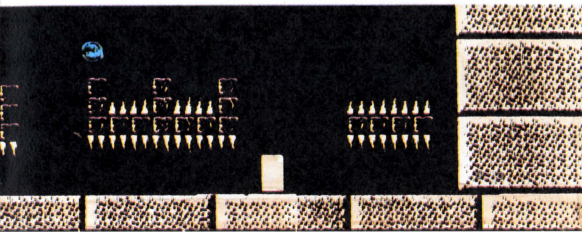
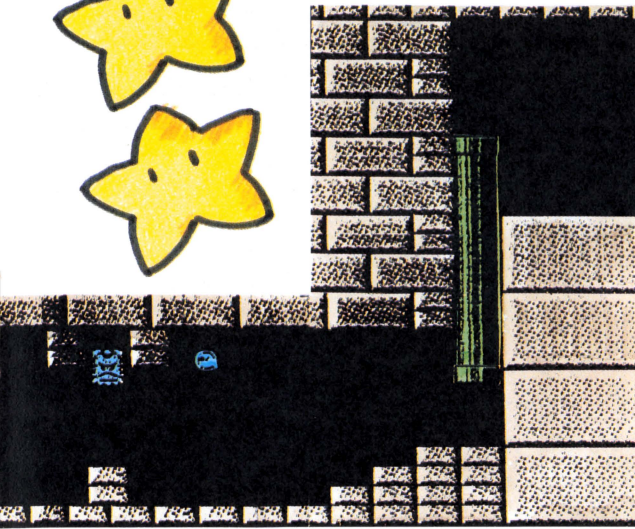
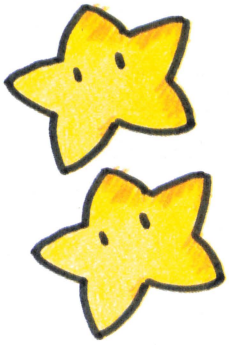


ブロスがいーっぱい

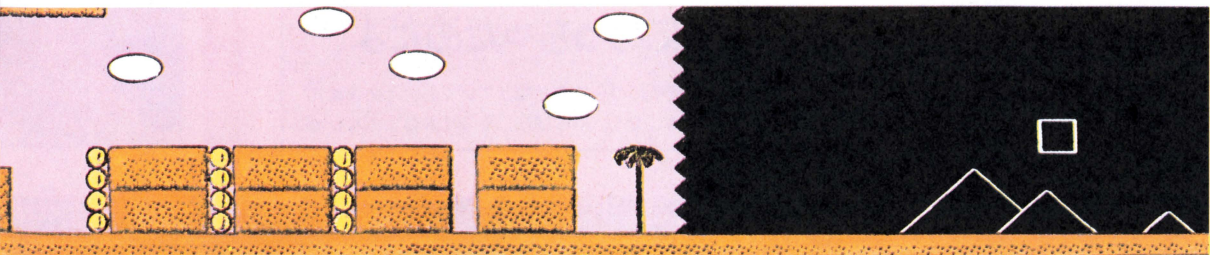
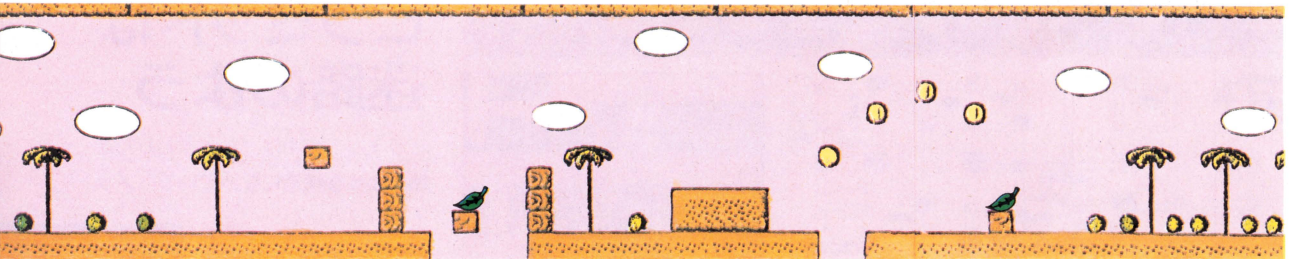
デコボコした地形で、ただでさえ難しいのに、ブーメランブロスがいっぱいいて難しいのだ。とにかく手に入るキノコはすべて手に入れておかないと、ブーメランにやられてピューなのだ。ブーメランなんか嫌いだー！！

★ブーメランブロスに要注意

ブーメランブロスはブーメランを2つしか投げられない。つまり、2つ投げた後ならば、ブーメランブロスは攻撃してこれないのだ。そのスキを狙って近づき、ビョンとふみつぶしてやればいいのだ。



GOAL



GOAL

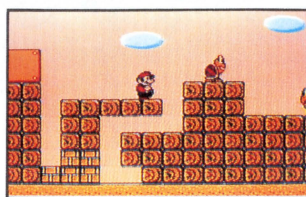
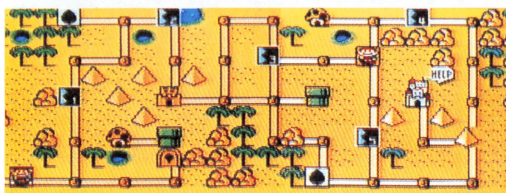
★ なんてことない
ステージだけど
じつは……

ブーメランブロスがいるくらいで、あまりうれしくないステージだなあ、と思っ
たら甘い。きっとどこかに
いいものがあるはず……。

ホントはコインが
いっぱいあるのだ
さあ探すのだー!!

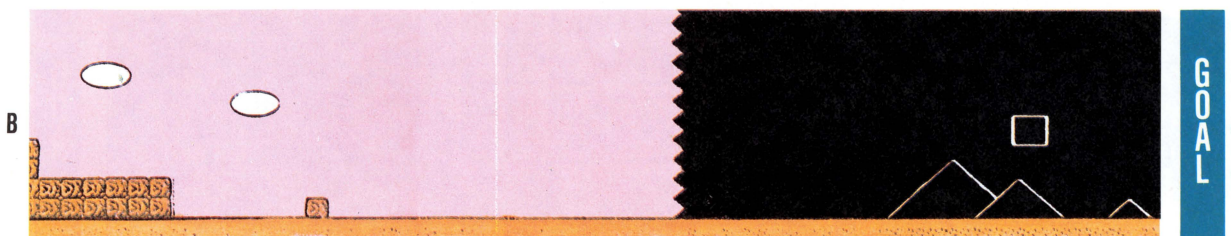
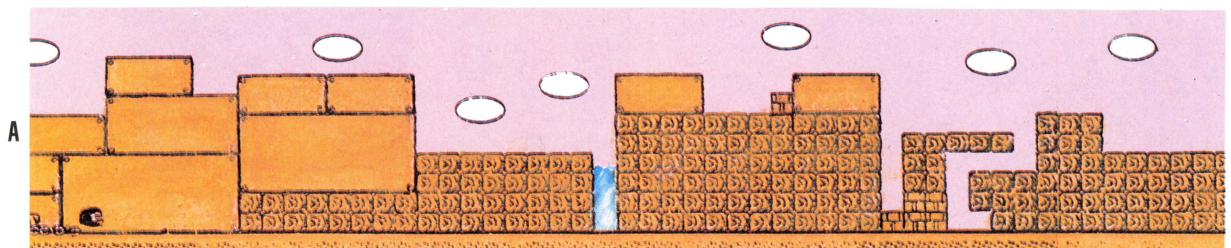
ワールド

WORLD2-5



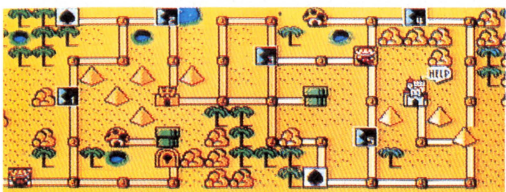
デコボコ道はもういやだ!!

スタートしてすぐにワンワンが攻撃してくる、ビックリステージ。おまけに道がデコボコしてて、走りにくいたらありやしないんだからっ。



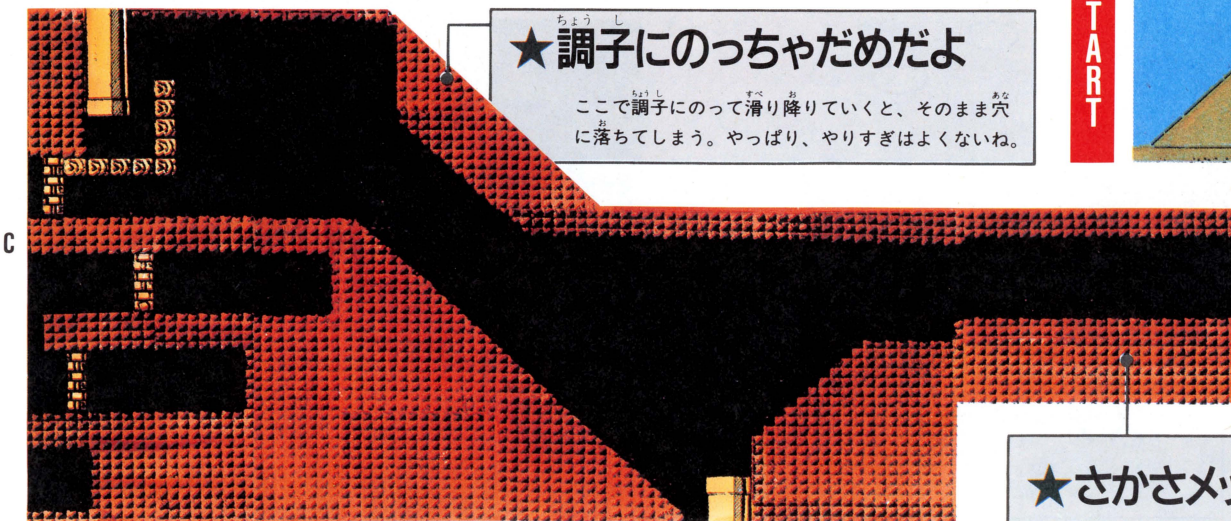
ワールド

WORLD2-ピラミッド



ピラミッドは迷路のよう

ピラミッドの中は、ちょっとした迷路のような構造になっている。メットもうようよいるし、ヤダね。

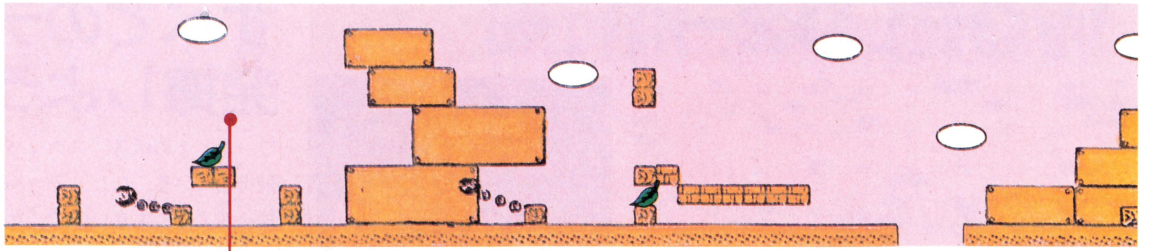


★調子にのっちゃだめだよ

ここで調子にのって滑り降りていくと、そのまま穴に落ちてしまう。やっぱり、やりすぎはよくないね。

★さかさメット

START



A

★ワンワンに 注意して パワーアップ

最初のワンワンのところに、
ちゃーんとアイテムがある！

ワンワンがいる！



◆牙をむき出し、こわい顔だね。

ちぢまるときに



◆そらチャンス！ ポコッとね。

パワーアップ

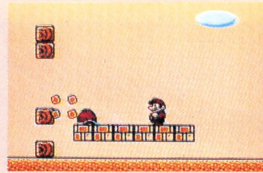


◆キノコを取って、デカマリオ！

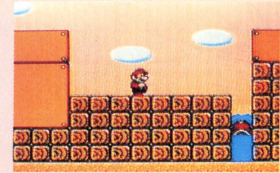
★いろんなところで ノコノコのコウラを けてみるのだ!!

コウラを持って、けりとばし、いろんなブロッ
クに当ててみる。今まで叩けなかったところか
ら、意外なものが出現するかもしれないからね。

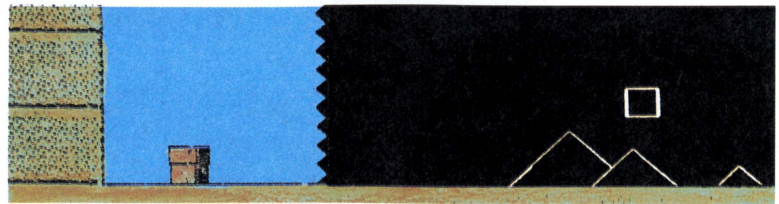
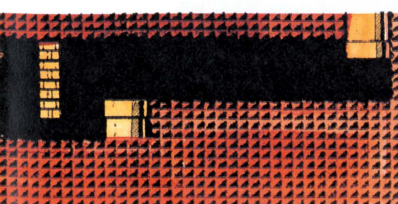
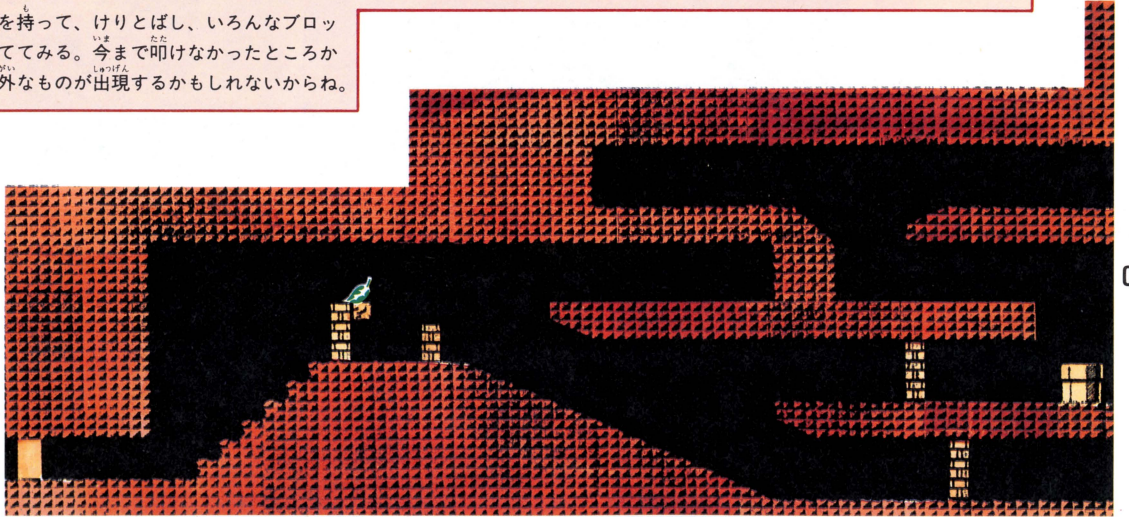
えいっ



えいっ!!



C



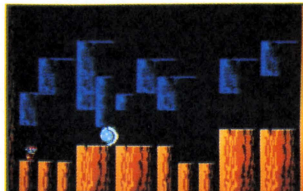
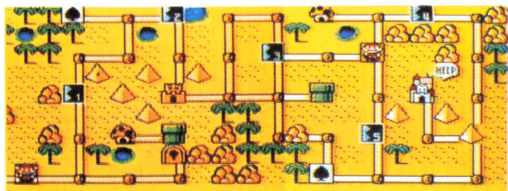
GOAL

は、急に落ちてくる

新キャラ、さかさメットは、プレイヤーの近
くになると急に天井から落ちてくるのだ。



WORLD2-飛行船



すべてのテク 発揮しよう！

ワールド2のボス、コクッパもまた飛行船にいる。ただ、ワールド1の飛行船よりも大きいので、たどり着くまでが、かなりしんどいのだ。

★キラーに 攻撃をさせるなっ！

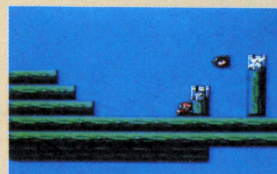
飛行船での戦いに勝つポイントは、いかにキラーに攻撃をさせないか！ ということにある。砲台にピッタリと張りついてしまうだけだから簡単。

ぴったり近づいて



キラーの砲台が見えたら、すぐ近づくと！

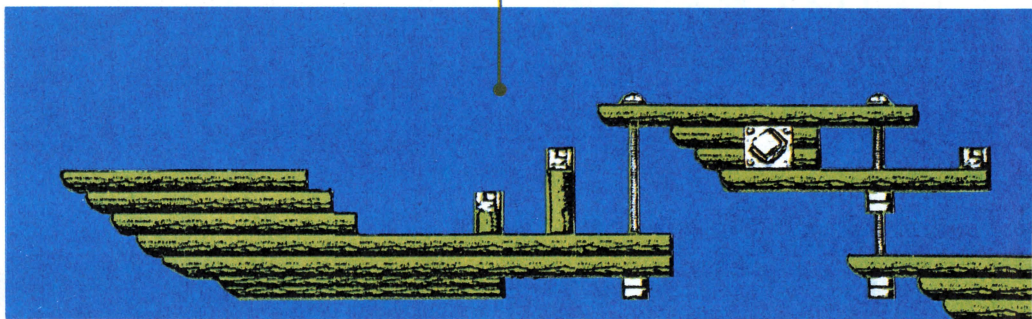
撃たせない！



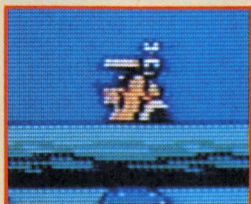
ほら、キラーが出てこなくなつたでしょ。



START



★スパナ野郎に負けるなよっ!!



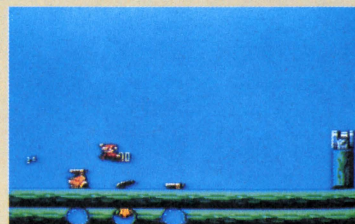
甲板から頭を出してスパナを投げてくる。すぐに引込む。

頭を出したら

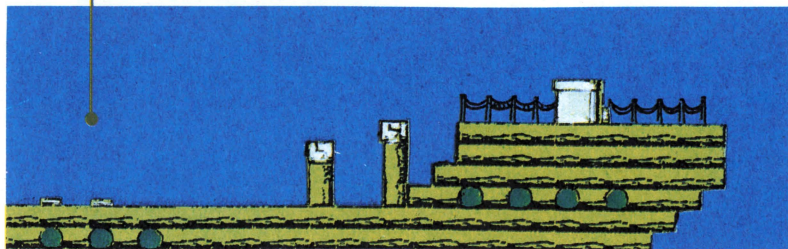


しばらく見ると、ヒョッコリ頭だけ出てくるぞつ！

さあ、ふみつぶそう!!



そうしたらジャンプして、真上からふみつぶしてやろう。



GOAL

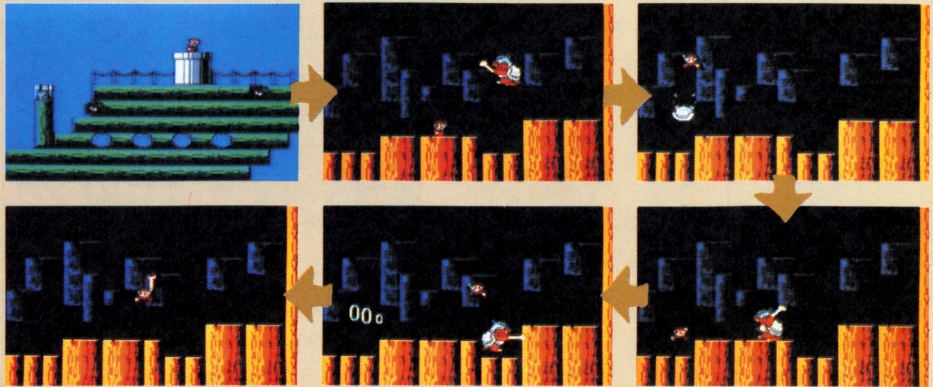
ウズウズ しちゃうね ワールド3

★ 2匹めのコクッパも手強いヤツだっ!!

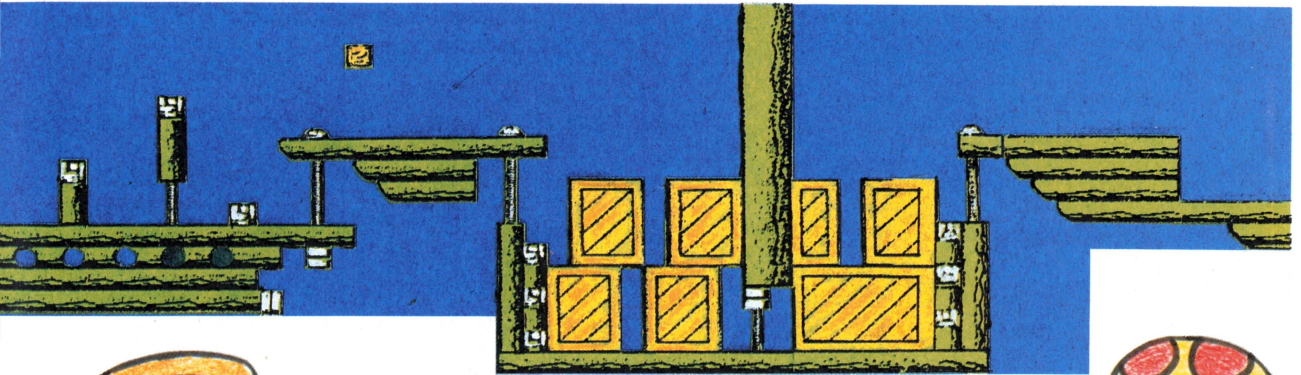
コクッパ



★ワールド1の彼はカワイラしかったのに、こっちはちょっとダメ。にくらい顔してるからね。ヤダヤダ。



2匹めのコクッパも、魔法の杖を使って攻撃してくる。それかわしつつ、しかも上手に頭をふみつけなきゃならない。



WORLD3に向けて思うこと

マップアイテムは
集めたかい?



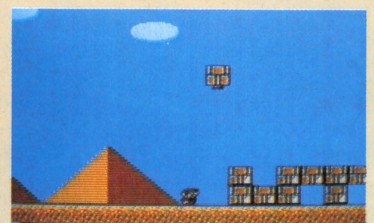
★ワールド2までには、数多くのアイテムが手に入るはず。キミはいくつ集めたかな?

ストックは
増えたかい?



★マリオの残り人数だって、地味にIUPをしていれば10人以上にはなっているはずだ。

ゲームに
慣れたかい?

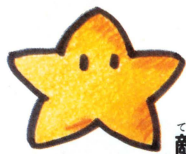


★ワールド2までクリアできたキミなら、もう当然ゲームには慣れているよね!!



じゃあ、WORLD3も
だいじょうぶだねっ

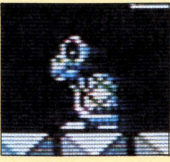
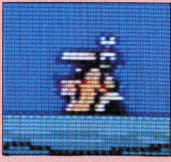
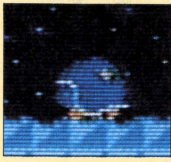
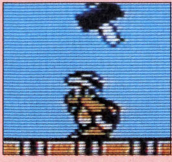
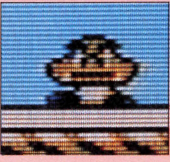
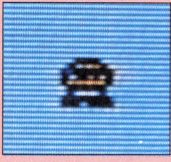
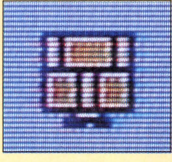
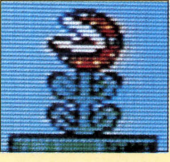
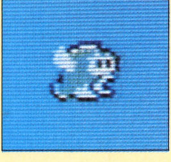
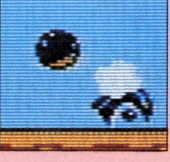
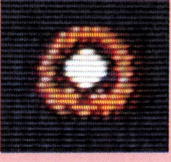
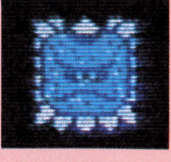
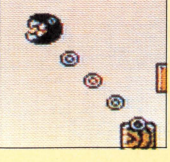
以上のことができたのなら、ワールド3に行っても、それなりにプレイすることができるだろう。ただ、楽勝にクリアできるってほど、ワールド3は甘くないぞ。初心を忘れないように。



敵キャラの紹介と攻略

敵キャラの動きも、ぜひ覚えておきたいことからのひとつ。全部マスターしてねつ。



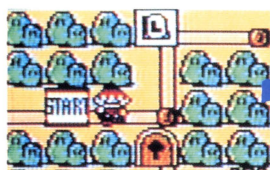
ノコノコ(赤と緑)  ノコノコ歩く。地面が途切れると、Uターンして歩く(赤ノコノコ)。緑はそのまま落ちる。	パタパタ(赤と緑)  空を飛ぶノコノコ。一度ふみつけるとノコノコになる。動きの特徴もノコノコと同じ。	骨ガメ  ふみつけても約6秒後に復活するアンデッドカメ。しっぽやファイアーでは倒せない。	スバナカメ  飛行船の甲板上、恩を殺してマリオを待つ。近づくときスバナを投げてくるので、ふめ!!	メット  ファイアーボールは受けつけない。ふんづけて、けとばすしか退治の方法はないのだ。
ハンマーブロス  ハンマーを投げつつ、ジャンプを繰り返す。下から床ごと突き上げるのが良策だね。	ブーメランブロス  ハンマーブロスと同じ動きだが、飛び道具がブーメラン2丁に変わっている。比較的強い。	クリボー  何も考えず、ひたすら歩く。顔がやや凶暴になったが、ザコという点では前作と同じだ。	バタクリボー(赤と黄色)  歩行と飛行を繰り返す。ふみつけるとクリボーに。黄色はマメクリボーをバラまいていく。	マメクリボー  バタクリボーが落とししていく。マリオの体にまわりつき、ジャンプ力を弱めてしまう。
ブロックマメクリボー  マメクリボーが、ブロックをかついでいる。近づくとき跳びはねる。光ってないブロックね。	バックンフラワー  土管に住む、食虫植物みたいな。土管にマリオがひっついてくるときは、出てこない。	ファイアーバックンフラワー  マリオがいる方向に向かって、火を吐く。バックンフラワーのバージョンアップ版です。	岩のボス  丸まっているときは、倒せない。正面を向いているときに、3回ふめ。ファイアーも効く。	コックツバワールド1  魔法の杖からビームを出してくる。丸まっていないときに、3回ふめ。ファイアーも効く。
コックツバワールド2  動きはワールド1のそれとほぼ同じだが、ビームを数多く出してくる。ファイアーも効く。	ブクブク  水中をフワフワ泳ぐヤツと、水面から勢よく飛び出すヤツの2種類がいるのだ。火だ!!	大砲  飛行船の中に登場する。まん丸い砲弾を、規則的な周期で撃ってくる。大砲自体は無害だ。	キラ  ドクロマークの砲台から左右に発射される。上からふみつけてしまえば、いいのである。	バブル  火の海の、決まった場所から飛び出す。やつつけられないので、よけるしかおまへん。
太陽  空にサンサンと輝いているが、突然おそってくるのだ。カメをぶつければ倒せますよ。	ドッスン  岩の中に登場。1ブロック以内に近づくとき、勢いよく下に落ち、また上に戻る。重い。	ワンワン  マリオのいる方向にジャッコーンとのびる。鎖につながれた凶暴な犬を連想するとよいよ。	おばけ  岩の中に登場。マリオが背中を見せると、突進してくるのだ。どうやっても倒せない。	炎  ただの火のカタマリ。マリオを狙って跳びはねてくる。カメを当てれば倒せますよ。

ふたりプレイをすると 『マリオブラザーズ』ができるっ！

なつかしの名作、あの『マリオブラザーズ』が、『マリオ3』にも入っていたっ！?

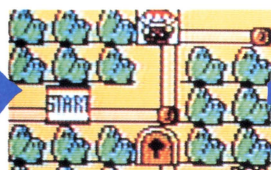
やりかたはこうだ

マップ画面で



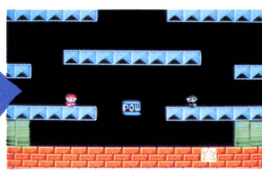
★マップ画面上にある相手側のマークの上へいく。まずはそれから。

相手のマークでAボタン



★ほかのところ同様、マークの上でAボタンを押してそのモードへ入る。

始まり始まり



★すると……、見おぼえのあるあの画面が突然現われるわけだ。

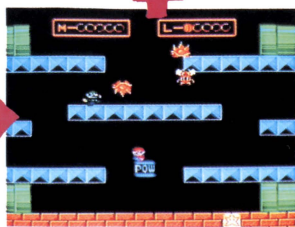
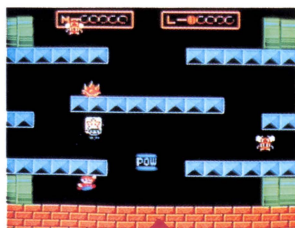
とりあえず、ふたり用でゲームを始めよう。そしてマップモードのときに、相手のマークのところでAボタンを押す。すると『マリオブラザーズ』が始まるのだ。ここでは、お互いのカードの取り合いをするのだ。

ノーマルな『マリオブラザーズ』



マリオ&ルイージ

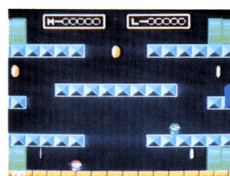
画面上部の土管から現われる敵を、下から突き上げてダメージを与え、そのスキにけりこぶとしてしまうというゲーム。途中で、相手への攻撃をしようとすると、相手の持っているカードが飛び出てくる。それを取ってしまおうという、いやらしいゲームでもあるのだ。ホエツ。



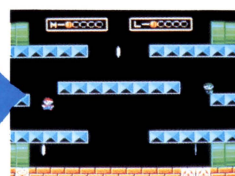
下から叩いてやっつけちゃう!!

ボーナスステージの『マリオブラザーズ』

『マリオブラザーズ』にあったボーナスステージと同じで、ふたりでコインを取り合って、多く取ったほうが勝ちというゲーム。コインの数が少し少ないけど。



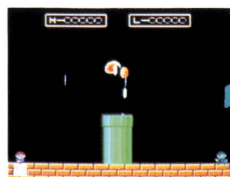
★あれ? 敵が出てこないだね。それにコインが……。



★ふたりでこのコインを取り合っちゃうというゲームだぜ。

ナゾのボーナスステージ

画面のド真中に土管が1本。そこからコインが噴き出てくる。それを取りまくればいいのだけれど、コインの中にファイアーがまぎってて、やられちゃったりもする。これは初めて見る画面だね。

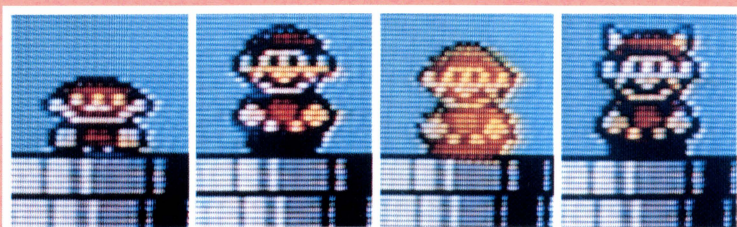


★なんだ、こりゃ!! 突然さがるぜ! まいったまいった。



★コインを取ればいいわけね。なーんだ、わかりましたよつ。

スーパーマリオブラザーズTM
SUPER MARIO BROS. 3



★テクニカルマニュアル①

ファミコン通信 10月14日号^{とくべつふろく}特別付録

昭和63年10月14日発行(隔週金曜日発行) 第3巻 第20号 通巻59号